SOFTSTAR®

最後武力

FINAL FORCE

© 1991 SOFTSTAR INFORMATION CO., LTD.

FINAL FORCE

最後武力

FOR PC AT
AND TRUE
COMPATIBLES
640K
二片1.2M磁片
NT$330元

FINAL FORCE

作者：龍群工作室

最後武力

以太空為背景的艦隊模擬戰略遊戲。遊戲中你扮演著一位王子，由於父王被陰謀奪權的叔父所弒，所以你必須先逃出嚴密的監禁，然後憑藉僅有的一支艦隊去對抗整個王國的艦隊群以收復王國。

遊戲中，你可以藉著俘虜敵艦及與商船間的貿易來增強軍力，不過敵人可比想像中的難纏，了解艦隊中每個指揮官不同的經歷及作戰方式，將能讓你談笑用兵克敵制勝。

- ★遊戲共分十個章節，每章都有獨立的戰場
- ★畫面精緻，從戰艦、飛彈艦到最可怕的粒子砲艦都能清楚地看見攻擊時的迫力
- ★配上聲霸卡、AD-LIB音效卡更加出色
- ★操作簡單，容易上手

ALL BRAND NAMES AND PICTURES ARE REGISTERED TRADEMARKS OF THEIR RESPECTIVE OWNERS.

大宇資訊有限公司
地址：台北市重慶北路一段67號6樓之1
ADD：6F- NO. 67SEC, 1 CHUNG-CHING N. RD, TAIPEI TAIWAN R. O. C.
TEL：(02)5431350-1
FAX：(02)5224686

NO.G0022

VGA EGA

NT$330元

二片1.2M磁片

原版保障
享受服務

本軟體及說明書著作權均屬於大宇資
訊有限公司所有，不准以任何方式、
任何文字作局部或全部之翻印、仿製
或轉載，違者依法追究。

售後服務

本軟體只要是非磁片本身之損毀而當掉者，皆可寄回代為拷貝；又若磁片本身損毀者，亦可將原磁片附50元工本費（每片）寄回本公司，我們會重製一原版磁片寄回。

磁片請以厚紙板或磁片整理盒包裝好，註明姓名、電話、地址並附回郵50元，以掛號郵寄至本公司否則恕不受理，謝謝！

大宇資訊有限公司
地址：台北市重慶北路一段67號6樓之1
ADD：6F-1NO. 67SEC, 1 CHUNG-CHING N. RD,
TAIPEI TAIWAN R. O. C.
TEL：(02)5431350-1
FAX：(02)5224686

FINAL FORCE
最後武力

目　　錄

序章 1

第一章　啓動遊戲

1-1 基本配備 8

1-2 安裝手續 8

1-3 載入遊戲 8

1-4 密碼輸入 9

第二章　簡介及操作説明

2-1 遊戲簡介 10

2-2 畫面簡釋 11

2-3 基本控制鍵 13

2-4 指令解説 13

2-5 戰鬥 15

2-6 地形簡介 18

2-7 商船隊 19

第三章　提示

附錄

PART A 梅薩加王國簡介 22

PART B 梅薩加軍政全圖 26

PART C 第7艦隊指揮官群像 27

PART D 艦隊簡介 37

序　章

灰暗的天空亮起一陣耀眼的閃光，雲端傳來幾下模糊的雷鳴聲。雨，下得更大了。

在雕鏤精美的窗門旁一個穿著筆挺將官制服的紅髮年輕男孩怔怔的凝視著窗外的傾盆大雨，右手不住撥弄著鑲有金邊的朱紅色厚窗簾，像是在思考著什麼難解的問題。

忽然房門發出「吱」的一聲，那個男孩倏然轉身，雙眼中充滿了警覺的神色。另一個原本坐在椅子上的少年也吃驚的站了起來，他身上穿著一樣的深藍色將官制服，肩飾上四顆閃閃發光的銀色肩章在梅薩加 (Mesarga)王國軍中代表著極高的地位——一級上將，但是他那看起來比先前那個男孩還要年輕一、兩歲的稚嫩面孔，卻讓人無法理解這兩者之間有什麼關連。

氣勢雄偉的鑲金橡木門緩緩的向兩旁張開，一道光芒射入了原本陰暗的房間，也沖淡了緊張而沈鬱的氣氛。一個年紀十六、七歲的年輕侍女端著大銀托盤低身行禮，輕聲說：「啓稟凱恩殿下、羅西殿下，晚餐送來了。」

「多謝，請起。」叫做凱恩的男孩連忙伸手將那個侍女扶起，侍女受寵若驚的望著他，低聲答道：「謝…謝謝殿下。」低著頭慌慌張張的把菜肴和餐具在桌上擺好，然後行禮退了出去。

大門再次輕輕的合上，凱恩轉頭對那個少年說：「羅西，門外的衛兵仍在看守此地，你說該怎麼辦？」

叫做羅西的少年眨了眨眼睛，說：「哥，你都無計可施了，我還有指望嗎？」原來他是凱恩的胞弟，雖然外表要比凱恩斯文些，但兩兄弟仍然相當神似。

「唉！」凱恩嘆了一口氣，坐在桌旁的一張椅子上，閉上雙眼，那驚心動魄的一刻又馬上在腦海中浮現…。

那天，兩兄弟的祖父——梅薩加王國的第二十三位國王霍肯斯・貝洛德猝然去世，電訊傳到了兩兄弟所統轄的封邑——戴克朗 (Deckran)和保洛特(Jerloter)星系，他們立刻各自率領旗艦和兩艘護衛艦出發，一起前往帝星米納亞(Minaya)奔喪。

在隆重感人的葬禮後不久，兩兄弟的父親—皇太子佛里迪在眾大臣的擁戴下繼承王位，並定於三天後舉行加冕大典正式登基為王。加冕大典當天，凱恩和羅西與他們唯一的姑姑席娜公主一

起坐在廣場旁的皇室席中觀禮，王宮前的廣場上擠滿了成千上萬擁戴佛里迪的民眾。

就在王宮陽台上的佛里迪正要從政務大臣的手中接過代表王權的皇冠與權仗時，幾下破空的槍聲響起，他們看見父親的胸口鮮血飛濺。佛里迪倒下了，在無數人民的驚叫與呼喊聲中。

大驚失色的兩兄弟立刻跳下座位向王宮奔去，在這個混亂的時刻，廣場四周突然出現大批安全部隊，凱恩和羅西的叔父一二皇子索利克指揮麾下的部隊維持秩序並追索刺客。兩兄弟好不容易穿過重重人羣來到皇宮前面，但是剛走進去沒幾步，就被快步衝過來的幾名衛兵以安全為由軟硬兼施的帶到這個房間中，一待就是好幾天。凱恩幾次要強行闖出，都被門口的守衛硬擋回來。其實，以他太子的身分，如果不是情況未明，他早就拔劍把那兩個守衛殺了，那裡還會等到現在？

在數日之中，他們只有從衛兵的交談中隱約得知父王已經去世的消息，為了得到更多的訊息，他們只得強忍悲傷，裝得若無其事。可是又過了幾天，卻沒有再聽到隻字片語了。

凱恩想著想著，一些原本分散支離的事情逐漸連接了起來，他想到叔父索利克的部隊在事件發生後很湊巧的馬上出現，又想到嗜好權勢的叔父一直和個性與世無爭的父親不和，一個可怕的結論已經隱約在他的心中成形。他不自禁的感到背脊一陣抽冷，轉頭瞥見羅西正用叉子叉了一塊肉往嘴裡送，他反手把叉子連肉打落在地上大叫：「別吃，危險！」

羅西張大了眼睛，迷惘的望著他，說：「哥！怎麼了？」

「我知道殺害父王的凶手是誰了！」凱恩臉色凝重，壓低了聲音說：「如果我沒猜錯，凶手就是索利克！」

「索利克叔父？怎麼可能？他謀害自己的哥哥？」羅西顫抖著聲音，臉色蒼白的說：「他的部隊在刺客行凶之後立刻到處搜捕凶手，還派人保護我們的安全，怎會…」

「就是他的部隊馬上出現才令人起疑！」凱恩勉強壓抑激動的情緒說：「試想，他怎麼可能事先知道暗殺將要發生，而在廣場四周布下安全部隊？那一定都是他一手策劃的！他派人保護我們，事實上是軟禁我們，不然那會連讓我們走出一步都不行？」

羅西不自覺的深吸了一口氣，說：「哥，你說的有道理，叔父向來與父王不睦，又貪戀權位，如果他為了王位害死父王，也不是不可能。我們現在該怎麼辦？」

「該怎麼辦？」凱恩「鏘」一聲拔出配劍，咬牙切齒的說：「現在父王已經去世，他下一個要除掉的，當然就是我們這兩個眼中釘了！只要我們一死，就再也沒有人能阻止他登上王位，我們怎能如他所願？我現在就去把門口那個走狗一劍殺了，然後找索利克算帳去！」他身為皇太子之子，早已是國王的繼任人選，所以學習了許多一國之主所應學習的教育，一手精良的劍術當然也不例外。

「不行！」羅西連忙擋在門前，說：「照情況看來，索利克的勢力現在必定已控制了整個米納亞，他之所以不動手除掉我們，是怕一旦事機敗露將會引起民憤，動搖他的權位。若我們公然找他報仇，只會逼得他下手殺掉我們，我們白白的犧牲掉，不但不能報父王的大仇，整個梅薩加也將就此淪入他的手中。值得嗎？」

「那…那我們該怎麼辦？」凱恩收劍回鞘，恨恨地望著落在地上的叉子和肉，說：「我們的處境太危險了，索利克只要一感到不安，就會隨時用種種卑鄙的方法除掉我們。力戰而死也就罷了，要是這樣被他害死在這裡，我實在不甘心！」

「米納亞我們是不能待了，現在整個米納亞星系可能已全在索利克的控制之下，何況他還有三個兒子…。」羅西抓了抓頭，說：「我們要想辦法離開此地，回到傑洛特和戴克朗去，那裡有擁戴我們的人民和效忠我們的部隊，如果索利克真的要趕盡殺絕的話，至少我們還有抵抗的餘地！」

「說得對！」凱恩望著窗外的滂沱大雨，說：「載我們前來米納亞的護衛艦隊就停泊在西邊的廣場，只要我們能衝到那裡，就可以逃離米納亞了，這場大雨恰好是最佳的掩護。」他停了一下，又說：「不過，我們一衝出大氣層，索利克發現奸謀敗露，必定會派出艦隊追殺，我們只有旗艦外加兩艘護航艦，一旦被追上就…」

「那也遠勝於被困死在這裡啊！」羅西緊握著凱恩的手，熱切的說：「哥，衝出大氣層後我們就分頭飛向傑洛特和戴克朗，只要我們之中有一個能逃回去，就可以揭發索利克的奸謀了。」

「對！」凱恩的雙眼流露出無比堅決的神色。「現在，就等黑夜來臨了。」

午夜之後，傾盆大雨仍然毫不止歇的下著。凱恩和羅西用配劍把窗簾割成布條編成長索，從窗口垂下到二樓陽台，再沿著牆上突出的壁飾攀爬到王宮後方。跳下到地面，就是林木遮天的後

花園了。兩人一踏上了草地，便飛足往廣場的方向奔去，草葉上的水珠和著長統靴踢起的泥漿到處飛散。

不一會兒，廣場已經近了，他們看見遠方矇朧的龐然艦影，和在大雨之下模糊不已的燈光。羅西正想繼續往前奔去，忽然被凱恩一把拉到一塊大石頭之後，凱恩指著廣場右側一個正在踱步的人影，示意他不要亂動。

不知道過了多久，那個衛兵才慢慢走到另一邊去。凱恩探出頭來望著那個人影，氣憤萬分的說：「該死，索利克想到有這麼一著，已經在廣場上派了衛兵，沒想到他們在這種天氣下照常巡邏，我這回真的是失算了！」

「還好停在廣場上的艦隻離這裡挺近的」羅西凝視著滂沱大雨中的幢幢艦影，說：「我們只要衝到艦隻附近就有地方躲了，問題是正面硬闖一定會被那個衛兵發現，要是驚動了其他衛兵，我們就插翅難飛了。」

「我有一個計策，雖然冒險了些，可是現在不用也不行了。」凱恩不自覺的握緊了劍柄，說：「待會我若無其事的走過去，你躲在這裡別動，見機行事！」

「哥，小心點…」羅西輕輕的拍了拍凱恩的肩膀，凱恩回以一個自信的微笑，然後從石頭後面走了出來，緩步前行。

那個衛兵很快就發現了他，本來他應該出聲喝問，但是他看見凱恩身上穿的是高級將官的深藍色軍服，就不敢貿然上前盤問，只在原地持槍警戒。凱恩走到他面前兩步處便停了下來，問道：「你是什麼單位的？」

「報告長官，我隸屬禁衛軍王宮警衛團第九小隊。」衛兵持槍敬禮，恭敬的答話：「請問長官有何指示？」

凱恩假意向四周張望了一下，然後壓低了聲音說：「我是索利克殿下親衛軍隊長查爾斯．雷蒙。殿下得到消息，說有刺客躲在停泊此地的某艘戰艦中，命我秘密前來搜查。」

「這…這那可能？」那個衛兵嚇得臉色發白，抖著聲音說：「這裡的艦隻分屬太子凱恩殿下和羅西殿下的護衛隊，不可能有刺客躲在裡面，難道…難道…」

「就因為如此，殿下才秘密派我前來搜查，如果你不信，我這裡有殿下的手諭，」他往前踏了一步，左手伸進口袋中，「你看…」

就在此時，一道青白色的閃光驟然亮起，照亮了原本昏暗的

廣場，也照得兩人的臉龐一片青白。閃光消逝後，那個衛兵的神情由迷惘而恍然大悟，最後變成了驚惶。「不，不是的，你是凱恩殿…」他倒退一步，手上的步槍已經舉了起來。

凱恩把握了這個最後的機會「刷」一聲拔出配劍，飛身前撲，長劍「嗤」一聲插進了他的胸口。但是，就在此時，那支正好抵著他肩頭的步槍沈悶的「砰」了一聲，凱恩的身體猛然晃了一下，他放開了劍柄，站立不穩的退了幾步，然後仰天摔倒。

在石頭後面的羅西大吃一驚，想都不想就飛步狂奔而出，一口氣跑到凱恩身邊將他扶了起來。凱恩踉蹌了幾步，總算站穩了腳，左手搭在羅西肩上，右手按住傷口，痛得不住喘氣。羅西看到鮮血不斷的從凱恩的指縫中滲流出來，心裡慌到了極點，顫抖著聲音問道：「哥，你…不要緊吧？」

「快…快走！」凱恩強忍劇痛低聲說：「我們真走運…剛才那一槍是抵著我的肩膀開的，槍聲低沈所以才沒有人注意到。我們趁這機會趕快回到艦上，要是衛兵的屍體被人發現，這個空域會馬上封鎖，只有出其不意的起飛才行。」

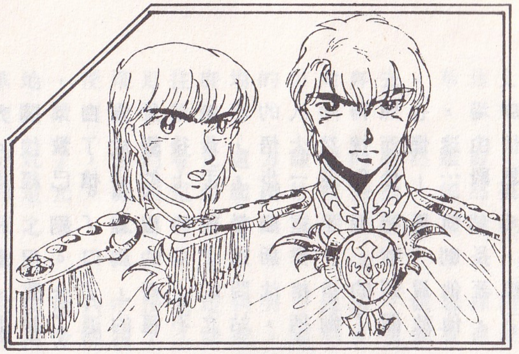
「我扶你去！」羅西擔心的望著他。

「不用了，我的旗艦「米達列斯」號就在這附近…」凱恩放開了左手，說：「你趕快回「安菲迪」號，整備完畢後立刻昇空飛離米納亞，全速飛向傑洛特，中途無論如何都不要慢下來！」他說到這裡，左手輕輕搭著羅西的肩頭，說：「羅西，你才十七歲，我實在不願讓你承擔太重的責任，但是你要有心理準備，萬一我沒有活著回到戴克朗，那時，打倒索利克，恢復王國的事，就全靠你了！」

「…我知道！」羅西咬著下唇，點了點頭，說：「哥，你放心！我們一定都可以平安逃回去的。」

「但願如此，回到傑洛特後立刻和我連絡。快去吧！」凱恩輕輕的拍了拍羅西的肩膀。羅西凝望著他，低聲說：「哥，你要保重。」然後轉身飛奔而去，他的身影很快就隱沒在大雨之中。

凱恩右手按緊傷口，蹣跚的向前走去。兩艘護衛艦艦尾的巨大噴射口緩緩向後退去，當第二艘護衛艦從他的視線中消失時，巨大而莊嚴的第七艦隊旗艦—「米達列斯」號指揮艦便出現在他的眼前。他吃力的走到艦側，爬上長長的扶梯，在氣密門旁邊的船壁上掀開一塊金屬板，按下按鈕，氣密門便緩緩張開，他等不及門完全打開就側身走了進去。



負責守衛的兩個士兵看見全身衣服被鮮血和雨水染成一片殷紅的他腳步不穩的走進艙中，都驚訝得目瞪口呆，其中一個士兵連忙將槍往肩上一掛，奔到他身邊一把扶住了他，急切的問道：「殿下，不要緊吧？」凱恩喘了幾口氣，低聲說：「快扶我到艦橋去！」

在另一個士兵用電話向艦橋人員報告的同時，一部載著凱恩的反動艦內交通車已經通過第二道氣密門駛入甬道之中，經過幾個轉角之後，終於抵達艦橋主控室前面的那一片廣場。器具齊備的救護班、數位作戰參謀及凱恩最得力的助手一副指揮官珊蒂·歐拉爾已經在那裡焦急的等候著。

急救小組七手八腳的將凱恩抬上擔架，開始各項急救手續。珊蒂快步走到擔架旁，擔心的望著凱恩那因為失血過多而蒼白不已的臉龐，輕聲問道：「殿下，你不要緊吧？這是怎麼一回事？」

凱恩吃力的睜開眼睛，緩緩的說：「珊蒂，妳立刻下令全艦隊馬上起飛脱離米納亞重力圈，全速飛回戴克朗！」

珊蒂不禁吃了一驚，因為前幾天凱恩的父王佛里迪遇刺身亡，凶嫌還沒抓到，照理說不應該在這麼一個大雨夜匆忙趕回，但是她看見凱恩身上的槍傷和臉上掩藏不住的憤恨之情，知道其中一定大有緣故，但是以她下屬的身份也不便多問什麼，便立正行禮道：「遵命！」

「還有，」凱恩閉上了雙眼，說：「開啓戰鬥系統，一旦遭到攻擊，立刻還擊，但是千萬不要慢了下來，我們務必全速趕回戴克朗。珊蒂，我知道妳的心中現在充滿了疑問，到時候我會告訴妳一切的，現在先離開米納亞再説吧！」

「是！」珊蒂再次行禮，然後轉身走進主控室。凱恩伸手摸了摸左肩，知道傷口已包紮好，於是用右手撐起身子下了擔架，兩名醫護人員扶著他走進主控室，坐在視野極佳的艦長席上。

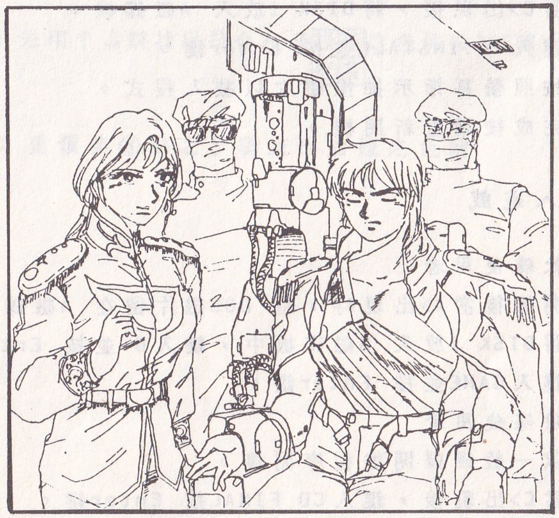
「切換反重力控制，開始逆噴射！各艦航行電腦同步操作！」珊蒂熟練的指揮著。凱恩望著前方的三面巨型多功能觀景螢幕，螢幕上羅西的旗艦「安菲迪號」和麾下的兩艘護衛艦已在冉冉上升。忽然間，艦身輕輕搖晃了一下，螢幕上四周揚起噴射的霧氣，一切景物開始緩緩往下降去。綠色的草地、黑暗的夜空、灰鬱的烏雲一一從觀景螢幕上掠過，最後終於變成了充滿著閃亮星星的深藍色宇宙。珊蒂轉向凱恩行禮，説：「啓稟殿下，我們已脱離米納亞重力圈…」

忽然中間的螢幕一閃，進入了通訊狀態。一個中年將官的影像出現在螢幕上，開口就說：「太子凱恩殿下、羅西殿下所屬護衛艦隊，你們未經通知，未獲許可，擅自升空進入宇宙，我以米納亞防衛司令部指揮官之名命你們立刻降回地面，否則…」

凱恩怒氣填膺，大吼了一聲：「切掉通訊！」通訊官嚇了一大跳，連忙按鈕切掉開關，那個將官的影像立刻消失。凱恩霍的站起，大聲說道：「所有人員注意，全速前往N-17號躍進點，目標一戴克朗！」

艦身由於劇烈加速而微微顫動。凱恩坐回座椅，凝望著飛掠而去的星空，他在心裡發下了誓言：「等著吧！索利克，我要親手打垮你，粉碎你的野心和妄想！為了死在你毒計之下的父王，為了全梅薩加的人民，我只要還活著，就要和你周旋到底，以我僅有的第七艦隊！」

星空更亮、更燦爛了，就像他那對閃爍著勇氣和決心的眸子一般…。



第一章 啓動遊戲

1－1 基本配備

1.主記憶體至少640K以上之PC AT/386或其相容之電腦機種。(除DOS外請勿執行其他常駐程式或開RAM DISK)

2.EGA/VGA顯示系統

3.DOS 3.X版本

4.二部 1.2MB軟式磁碟機

5.聲霸卡、AD-LIB音效卡(非必備)

6.大宇超級摇桿卡(非必備)

1－2 安裝手續

為了保護原版磁片，請先貼上防寫貼紙，並拷貝一套備份片來執行。原版磁片請妥為保管以確保你的權益，謝謝！

1.備份磁片

請參考 DOS手冊之DISKCOPY指令。

2.載入硬碟

依一般硬碟開機程序開機。

當C>出現後，將DISK 1放入 A磁碟機。

鍵入 A:INSTALL並按 Enter鍵。

按照螢幕指示抽換磁片以載入程式。

完成後請重新開機。

1－3 載入遊戲

1.軟碟使用者

開機後當A>出現時，將 DOS磁片留在 A磁碟機中。

將DISK 1放入 B磁碟機中，鍵入B:並按 Enter鍵。

鍵入GAME並按 Enter鍵。

2.硬碟使用者

依一般硬碟開機程序開機。

當C>出現後，鍵入CD FINAL按 Enter鍵。

鍵入GAME按 Enter鍵即可。

1－4 密碼輸入

有時在遊戲進行中，電腦會顯示出敵我各一名指揮官的人像，並要求你回答供敵我辨識用的密碼；請將敵我指揮官之交叉位置之區塊找出，然後從中分為二，亦即左邊四小塊右邊四小塊，請先用↑↓鍵選擇如同左邊之區塊，按INS鍵確定，如法再選擇右邊之區塊。若你回答錯誤時，在遊戲往後進行中，即可能遭不明船艦攻擊。

(密碼表附在封底裡)

步驟

① 敵我指揮官

② 查表得之色塊為

綠	藍	藍	黃
紅	黃	綠	紅

③ 先用↑↓鍵找出符合左邊

綠	藍
紅	黃

之色塊按INS確定

④ 重覆第③點之步驟查出右邊之色塊

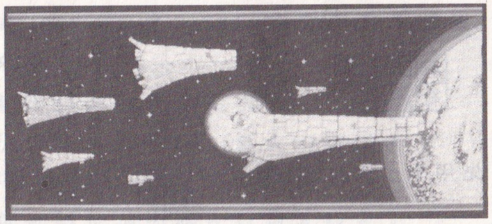
第二章簡介及操作説明

2－1 遊戲簡介

「最後武力」是一個太空艦隊戰略遊戲，你在遊戲中扮演梅薩加王國的皇太子凱恩・貝洛德。由於叔父陰謀奪權，不但殺死父皇佛里迪，更準備向凱恩和羅西兩兄弟下毒手以斬草除根，你必須帶領護衛艦隊逃離敵方的追殺，並指揮你僅有的一支武力一戴克朗星系第七艦隊來逐步反攻，藉著擄獲更強的艦隻和在商船隊中改造艦體來強化你的戰鬥能力，從而打敗野心勃勃的叔父索利克，收復淪入他手中的梅薩加王國。

「最後武力」共有10場戰鬥，你的目的就是完成每一場戰鬥，儘可能的擄獲敵艦隊中較強力的艦隻，並在與商船隊相遇時付款加強各艦隻的威力，順利的通過十場戰鬥以結束遊戲。由於艦隊的各項資料會自動存入磁片，所以你可以逐步提昇艦隊的戰鬥力，以期能在最後幾場艱困的決戰中獲得勝利。

在遊戲載入之後，首先你會看到一段動畫：



按下空白鍵，可以看到畫面上出現兩個選項，你可用↑↓鍵來加以選擇，INS 鍵決定：

開始一個新遊戲一從頭開始，也就是從第一場戰鬥重新開始。

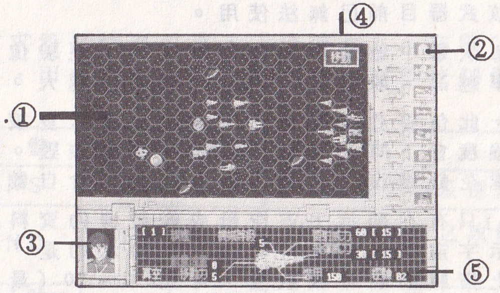
繼續未完的遊戲一載入舊有的艦隊資料，可分為0～4共五個儲存進度。其中「零」所儲存的，是電腦自動幫你所記錄的最近一次之進度；而一至四則是進商船隊之後才能儲存之進度。

整個「最後武力」由十場戰鬥構成。在進入戰場之前，螢幕上將會顯示此場戰鬥的章數、名稱和一段故事介紹，使你能更清楚的了解到你在這一場戰鬥中的主要目的，敵人武力可能的組合、實力和採取的策略。

戰鬥畫面出現之後，訊息欄上會顯示一些襯托故事情節的對話，當一陣「噠噠噠」的提示聲響起時，就是激戰拉開序幕的時候了。

2－2 畫面簡釋

以下是戰鬥畫面各項顯示的詳細解說：



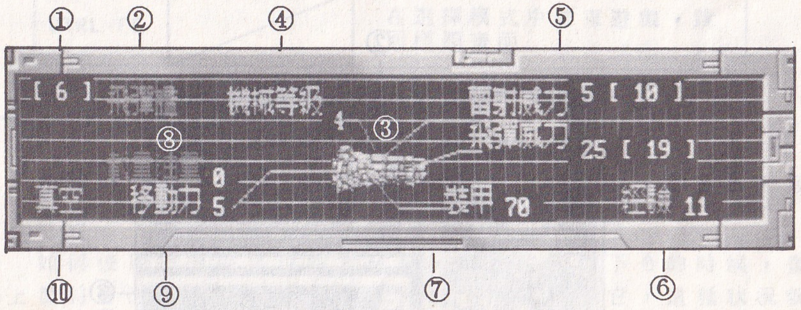
1.此為整個戰鬥地圖，各艦隻單位和行星、隕石羣等景觀分布其上，戰鬥全都在此進行

2.此為指令欄，你可在此選擇指令進行各項行動，詳細意義請看〝指令解說〞一節。

3.當你選擇任一單位時，在此將顯示該單位指揮者的人像。

4.目前指示燈所指示的指令名稱。

5.當你選擇任一單位時，在此將顯示該單位的各項資料，其詳細解說如下：



(1) 此單位在船隊中的編號，由1～20。

(2) 此單位的艦種區分，各艦種的詳細資料請參閱附錄的「船艦簡介」。

(3) 此單位的外型。

(4) 此單位的機械等級，詳細解說請參閱 2-5節「戰鬥」。

(5) 此單位的武器狀況，分雷射和飛彈兩種。前面的數字為其總威力，隨各艦種而有所不同，在[]括號中的數字為其彈藥數量，在進行補給後會回復至最大值。此資料顯示平時

為白色，當該武器損壞或剛使用完之後，此顯示會變成紅色以表示該武器目前已無法使用。

(6) 經驗值，每次擊中敵艦經驗值都會增加，經驗值越高，攻擊的命中率越高，躲過敵人攻擊的機率也越大。

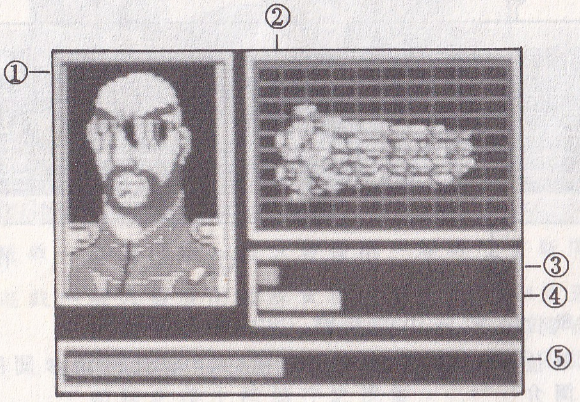
(7) 船體強度，此值等於是艦隻的生命力，當艦隻被敵方擊中之後船體強度會下降，降到0時艦隻便會炸毀。船體強度可在商船隊花錢修復，在某些特殊場合則會自動回復。

(8) 載量(油量)只有在顯示宇宙空母或艦載機的資料時才有意義。在顯示宇宙空母的資料時，在此顯示的是「載量」，代表空母上搭載的艦載機數量，可由 0～10（最大值），在顯示艦載機的資料時，在此顯示的則是「油量」，代表艦載機能移動的格數。油量在艦載機回到母艦後即自動回復到最大值。

(9) 移動力為該單位一次可移動的最大格數，此值在引擎受損(機械等級降到 1)時會變成 0。移動時移動力將隨著移動之格數而減少。

(10) 該單位所處的地形。

以上為一般狀況時的各項資料顯示，在戰鬥動畫時的資料顯示則為：



①該單位指揮者的人像。

②該單位的外型。

③近程武器（雷射砲）的總威力。

④遠程武器（飛彈，粒子砲）的總威力。

⑤該單位的船體強度。

2－3　基本控制鍵

為求簡單快速起見，「最後武力」在戰鬥上採用選擇項指令，因此僅使用11個控制鍵，這些控制鍵的解說如下：

鍵盤	大宇超級搖卡	作用
INS	START	進入選擇項及選擇指令用
END	SELECT	取消已下達之攻擊或戰機昇降指令
HOME　Page Up	←　↑	在戰鬥地圖上移動六角框
END　Page Down	↓　→	
↑　↓	A　B	
↑　↓	A　B	1.選擇指令時移動指示燈用 2.選擇攻擊目標時移動瞄準六角框改變目標
ESC		每章開始時跳過演奏之樂曲
CTRL-F1		在選擇模式中開關音效
CTRL-F5		在選擇模式中結束遊戲，跳回標題畫面

2－4　指令解說

在戰鬥中會用到的 8 個指令都列在戰鬥畫面右上角的儀表板上，各指令包括一個指示燈和代表該指令的小圖形。

如何使用指令呢？你將會發現，每次輪到你下令的時候，畫面上都將會出現一個六角框，你可以任意的移動它，這種狀況就叫做「選擇模式」。你必須選擇一個欲下達指令的單位，並按下INS鍵，因為所有指令大多是針對單位來下的。例如說，你想要移動一艘戰艦，那麼你就必須在「選擇模式」下將六角框移動到那艘戰艦上，再按下INS鍵，選擇移動指令，便可依你的意思移動它。

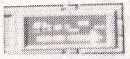
在按下INS鍵後，指揮官人像和該單位的資料會馬上出現在畫面下方的兩個視窗中，同時在指令欄上最上方的指示燈會閃動，此時你可以使用↑↓兩鍵來移動指示燈對正你欲使用的指令（小圖形），再按下 INS鍵綠燈一亮即可執行此一指令，執行完後燈即熄滅。如果某個指令毫無作用或是已執行完畢，則會自動回到「選擇模式」。

以下是所有指令的介紹：

取　消—立刻回到「選擇模式」。當你選錯了單位或是逐一查看各單位資料時，可用此指令跳出，再選擇下一單位。

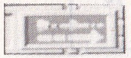
移　動—移動所選擇的單位，單位的移動力即為其可移動的最大格數。你可以使用6個方向鍵來移動單位，但是移動前請先想好要怎麼做，因為走錯了可是不能重來的。

近程攻擊—使用該單位的近程武器(雷射砲)攻擊目標。由於近程武器射程僅有一格，所以只能攻擊位在旁邊的敵方單位。選擇此指令後，瞄準六角框會出現在周圍的某一敵方單位上，以↑↓鍵來選擇欲攻擊的目標，再以INS鍵決定，或END鍵取消。



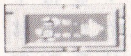
如果近程武器已使用過、彈藥耗盡、已損壞，或是沒有任何敵方單位在射程（己方單位旁邊）內，則自動跳回「選擇模式」。

遠程攻擊—使用該單位的遠程武器（飛彈、粒子砲）攻擊目標。選擇此指令後，瞄準六角框會出現在武器射程內的某一敵方單位上，以↑↓鍵來選擇欲攻擊的目標，再以INS鍵決定，或END鍵取消。遠程攻擊的限制和近程攻擊大致相同，但是若該單位已移動過，一樣不能使用遠程攻擊。



各型艦種所裝配的長程武器射程不一，請參閱附錄的「船艦簡介」。此外，經過改造加強的艦隻其長程武器射程會略為加長。

戰機昇降—此指令只有宇宙空母和艦載機才能使用。欲派出艦載機時，選擇宇宙空母並使用此指令，然後以↑↓鍵選擇戰機，出現欲使用之戰機時，按INS鍵，此時瞄準六角框便會出現，使用↑↓兩鍵移瞄準六角框，在空母周圍選擇某一格來置放派出的機隊，按下INS鍵後，你便可看見機隊出現在你指定的位置。剛派出的機隊可以馬上移動或進行其他行動，不必等到下一個回合。

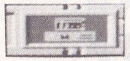


欲使機隊降回母艦時，首先將機隊移動至空母旁，選擇機隊並使用此指令，再用↑↓鍵將瞄準六角框移動到空母上，按下INS鍵即完成降落的手續。降回空母的機羣其燃料、彈藥量等各項資料均會自動回復到最大。

補　給—再犀利的武器若彈藥耗盡亦形同廢鐵，當彈藥耗盡時，只要戰場上還有我方補給艦，便可使用此指令補充彈藥。首先，將欲接受補給的單位移到補給艦旁（將補給艦移到接受補給的單位旁亦可），選擇欲接受補給的單位，使用此指令，再用↑↓鍵將瞄準六角框移到補給艦上，按下INS鍵即可補給彈藥量回復到最大值。

脫　逃—在某些情勢明顯、我方絕對無法取勝，勢必撤守以保全實力的戰鬥中，你必須使用此指令將各單位移出戰場。當然，受傷過重的單位最好予以撤離，以防不策。要將某一單位撤出戰場時，首先將該單位移動至戰鬥地圖最左邊，然後下一回合時再使用此指令，該單位便會從戰鬥地圖上消失。撤出戰場的單位在下一場戰鬥或進入商店時會再次出現，其各項資料將不會有任何改變。

結　束—當你完成一切行動後，選擇此指令可結束這個回合並輪換敵軍進行作戰。



2－5　戰鬥

身為一個卓越的指揮官，你應該如何指揮你麾下的艦隊進行作戰？以下就整個戰鬥的程序和方式作一整體性的說明，俾使各位能以最快的速度進入狀況，並對一些基本的規則和技巧有所認識。

整個戰鬥基本上是以「回合制」來進行。也就是說，當某一方所有的移動、攻擊等行動都已完成後，便換到另一方進行作戰，雙方都輪換一次叫一回合。在本遊戲中，當你所有的行動都完成後，可使用「結束」的指令換電腦操縱敵方武力進行作戰，待敵方行動結束後再輪回由你指揮作戰。如此不斷輪替下去，直到有一方的武力從戰場上完全消失為止（被全滅或逃出戰場）。

戰鬥一開始，你可以指揮各艦隻移動。衝下敵陣猛攻是很不利的，你可以部署隊形，利用周圍的隕石羣、磁場等地形來進行掩護，甚至巧妙的利用一些地形來陷害敵艦。空母的艦載機羣速度很快，你可以好好利用它們的高機動力，不過防護力單薄的機羣數目有限，如果你濫用它們來當活靶，可能得在商船隊中花一大筆錢來補充。

攻擊是一種藝術，近程武器和遠程武器各有各的運用方式。每種艦種的武裝都有主副之別，聰明人當然會選擇威力較大的主要武裝，只有在主要武裝無法使用的情形下才使用輔助武裝。

近程武器的攻擊是直接的，只能攻擊旁邊的目標，但是你可以移動到目標旁再攻擊。攻擊時射出的發數視該型艦所裝設的砲數而定，總威力÷5 即為該艦隻攻擊時所射出的發數。每一發光

束都有可能命中或漏失。

遠程武器的攻擊是間接的，它只能攻擊在射程內的目標，但目標又不能過於接近。遠程武器使用上的限制很多，它必須在移動前使用，但是使用後即無法再移動；有敵艦在旁邊時也無法使用遠程武器攻擊該艦，必須躲開才能使用。

遠程武器的命中方式和近程武器不太一樣。遠程武器只要鎖中了目標，所有的飛彈就都一定會準確的向著目標射去——除非被目標反制掉。如果鎖錯了目標，飛彈會打到目標附近其他的區域去——或許是行星，其他的敵方單位，和敵方單位短兵相接的我方單位。所以在使用遠程武器時要特別小心，有時誤射會對己方造成重大損害。

一次攻擊的命中與否主要是看以下的兩個條件來決定：

1. 被攻擊者所處的地形。大、小隕石帶和佈雷區可以提供極佳的防護，它們可以擋掉一定比率的敵方攻擊，減少被擊中的機會。
2. 攻擊者和被攻擊者雙方的經驗值高低。經驗越高者，發射光束和飛彈的命中率越高，閃躲敵方光束、反制敵方飛彈的能力越強。

被擊中之後，船體強度會因受損而降低，降到0時該艦隻便會炸成宇宙中的廢鐵。會在敵方攻擊中受損的，除了船體強度之外還有「機械等級」。所謂「機械等級」就是艦上各系統的運作程度，這個數值在正常時大型艦為5，小型艦為4，如果在一次攻擊中船體強度減少(受損)原有的 1/2以上，代表艦身嚴重損毀，此時機械等級就可能受損減少。機械等級減少所造成的結果如下：

機械等級值	大型艦	小型艦
5	正常	
4	正常	正常
3	遠程武器損壞	遠程武器損壞
2	近程武器損壞	近程武器損壞
1	引擎損壞	引擎損壞
0	船艦炸毀	船艦炸毀

而經驗值高之單位攻擊時，也很容易降低目標之機械等級。

船體強度和機械等級都可在商船隊中花錢修復。

在一次又一次的交戰之後，雙方都會逐漸有所傷害，當有一

方被全滅或退出戰場之後，戰鬥便告結束。若你獲勝了，你接著將會進入商船隊或是直接進入下一個戰場繼續作戰，若是你不幸失敗了，沒有關係，重新載入遊戲再來一次，檢討一下你在戰略上是否有所疏失並修正你的戰法，相信你一定可以凱旋而歸的。

當然，想要擊敗強大的敵方艦隊，光有戰略是沒用的，本身的實力也要在一場場戰鬥之後不斷提昇才行，要做到這一點，除了在商船隊中加強船艦威力之外，從敵方艦隊手中奪取更大型、更具威力的戰艦也是絕對必要的。

俘擄敵艦的步驟如下：

1. 將所有敵艦都消滅掉，僅餘下你要俘擄的那一艘。
2. 將那艘敵艦的強度打到只剩15單位或低於15單位，它就會自動投降，戰鬥跟著結束。
3. 你可以在隨後的商船隊中將那艘敵艦編入你的艦隊中，予以修理、改造，或是將它賣掉換錢。

此外，在俘擄敵艦時，尚要注意以下的限制：

1. 在某幾場戰鬥中無法俘擄敵艦，你只能將對方全部消滅。在這種情形下，不論最後一艘艦的強度降到多低，它都不會投降。
2. 旗艦無法俘擄。
3. 每一場戰鬥僅能俘擄一艘敵艦。

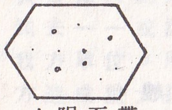
以上是戰鬥時會用到的一般法則和技巧，希望你能多加琢磨，熟悉操作與作戰方式，早日向勝利之路邁進！

2-6.地形簡介

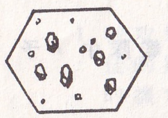
在梅薩加王國的領域中分布著許多不同的地形，如果你對這些地形有相當的了解，不但可以避開危險的死亡陷阱，甚至可以利用地形來進行掩護、誘敵，使你更易擊敗敵人贏得勝利。

以下是各種地形的介紹：

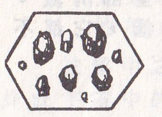
真空區—正常的空域，進入真空區不會受到任何阻礙，也沒有任何防護力。



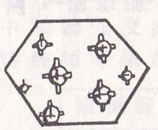
小隕石帶—小型隕石聚集的空域，進入後強度會受到5點的損傷，但在被攻擊時可提供30%的防護力，亦即可擋掉敵人30%的攻擊。



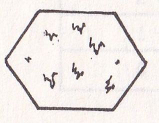
大隕石帶—大型隕石聚集的空域，進入後強度會受到10點的損傷，但在被攻擊時可提供50%的防護力。



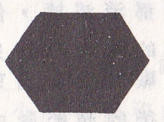
雷　　區—部署宇宙機雷以防止宇宙海盜通過的空域，進入雷區強度會受到15點的損傷，但在被攻擊時可提供70%的防護力。



磁　　場—異常重力所造成的磁力帶，只要有艦隻進入，就會被強力的磁場吸到磁場區周圍的某一格去。每一個磁場區的引力方向都不同，有些磁場和黑洞構成極危險的死亡陷阱，千萬要小心注意。不過磁區可提供80%的防護力，要小心利用。

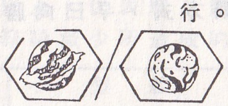


黑　　洞—連接異次元的歪曲重力場，任何東西只要一進入黑洞就會從此消失無蹤，船艦自然也不例外。黑洞絕對不可通行，此外，由於歪曲重力場的影響，黑洞周圍常伴隨有許多磁場，非常的危險，最好不要接近。



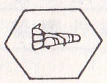
太空站—景觀之一，無法通行。

行　　星—景觀之一，無法通行。

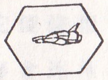


恆　　星—熱度六千萬度的融合中熱氫星球，任何船艦只要一進入立即毀滅。

我方單位—所有在戰場上的我方單位，其艦首一律向右，且艦身無紅點。



敵方單位—所有在戰場上的敵方單位，其艦首一律向左，且艦身上有紅點以茲判別。



2-7.商船隊

在某幾場特定的戰鬥結束之後，倘若你勝利了，將會遇到在梅薩加各星系間往來貿易的商船隊。他們不但促進了星系間經濟關係的活絡，也和各星系有著良好的關係，因而得到了一些高級的技術。收集太空垃圾並加以回收也是商船隊的一大收入來源，因此梅薩加境內只要一發生戰鬥，他們就會立刻趕到，等著收集堪用零件甚多的戰艦殘骸。

當他們與其他船隊相遇時，會友善的與對方打招呼，並詢問是否需要他們的服務。以他們的工業技術和平時收集的各式材料零件，他們能對任何船艦進行修護，甚至改裝他們「撿」到的雷射砲和飛彈發射器，出售他們撿回並修好待價而沽的各式艦載機。長達十二年的海盜入侵讓他們在一場場的戰鬥之後撿足了各式各樣的料件，只要你肯付錢，就可以享受到他們完善的服務。

在商船隊為你進行各項修護時，請使用←、→、↑、↓等方向鍵來選擇各指令、欲處理的船艦和各選擇項，使用INS鍵來決定。當被詢以「是/不是」「要/不要」時，按↑鍵代表「是」和「要」，按↓鍵代表「不是」和「不要」，和進行戰鬥時不盡相同，請多加注意。

在戰鬥結束之後，若商船隊出現，副官珊蒂會向你請示是否要與之交易，如果你回答「否」，便直接進入下一場戰鬥，如果你回答「是」，就開始進行交易。

1.第七艦隊所編屬之船艦
2.該船艦之指揮官人像
3.交易之各個指令欄
4.目前交易之對象
5.交易訊息或船艦資料顯示
6.作戰指令（無作用）

其中，顯示在訊息欄右下角處的K值代表梅薩加最大面值的貨幣冠納（Kovna），當商船隊抵達現場後，會先將那些由你所「製造」出來的太空廢鐵加以估價，然後將他們所估價的金額如數交給你，算是對勝利一方的尊重，這就是你主要的金錢來源；將艦隻賣給商船隊也可獲得大筆金錢。你可以把這些錢用於修復、改造或是購置戰機，未用完的金錢會繼續留到下一次與商船隊相遇時再使用。要是你對所估的價錢不滿意的話，也可要求重估，不過只有一次機會。

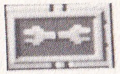
各指令的用途茲解說如下：

修復船艦－藉以修復船艦在戰鬥中所受的任何損傷。當你選定此項後，得先選擇欲修後船艦之裝甲或機械等級，然後再選定該船艦之指揮官肖像，這時下方訊息欄將出現該船艦的損壞狀況。

當你確定之後，商人會列出修理所需費用，你可以決定是否花錢修復；確定之後，商船隊會立即幫你修復該船艦。若你無法支付費用時，將無法修復船艦。

敵艦處理－如果你在戰鬥中俘擄到敵艦時，在此可以選擇賣給商船隊或編屬我方。如果賣給商船隊時，你可以獲得一筆費用；若選擇編屬我方的話，得指派該船艦的指揮官。要是該指揮官已有指揮之艦隻的話，則原先之艦隻將代替敵艦的位置，等待你的處理。

改良船艦－你可以改良船艦的威力，使其在下一場戰鬥中發揮更大的戰力。你可以在改造前先查看各船艦的狀況以確認需要改良的船艦。當你確定要改良某艘船艦時，訊息欄將會出現該船艦所能改良的部份，分別如下：

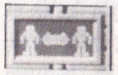


旗艦－加強雷射和裝甲厚度
巡洋艦－加強雷射
飛彈艦－加強飛彈攻擊力
戰艦－提昇移動力
飛彈戰艦－加強裝甲厚度
航空母艦－增加戰機載量
運輸艦－增加華麗程度
補給艦－提昇移動力
粒子砲艦－增加能源載量

其中加強皆只能到一定程度，例如巡洋艦的雷射威力最多只能加強至40。

購買戰機－由於戰機經常在戰鬥中損耗掉不少。因此你得補充失去的戰機，以回復艦載機羣的戰力。戰機共分為兩種：戰鬥機和攻擊機，其中攻擊機價格雖較貴，但適當的運用將會使你的戰力大大增強；尤其在最後幾場戰役，強大的機羣及良好的運用，將是你致勝的要訣。當航空母艦上滿載時，你將無法再購買戰機。

調換指揮官－你的十位指揮官（包括你自己）都具有不同的能力，有的能使近程武器攻擊更準確，有的則能較輕易閃避飛彈的來襲。為了使每個指揮官都能發揮他的能力，適當的調派指揮官是相當重要的。調換指揮官時，你只要選定任兩個欲對調的指揮官即可。當然，你一主角是不能調換的。



補給油彈－每當一場戰鬥結束後，補給是非常重要的。你只要花100K，便可補滿所有船艦的燃料及油料。

離開商船隊－當你完成一切的修復補給後，選此項便可離開商船隊。這時電腦會問你是否要儲存遊戲進度，若選是的話，則你可任選在零到四之五個儲存區內儲存進度，隨後進入下一場戰役。

第三章 提示

為了使你能更快地上手，我們特地收錄了一些技巧，以便諸位能順利地過關斬將。

1.利用隕石羣、雷區等地形掩護，雖然進入時會遭受一些損傷，但卻能大大降低敵人攻擊時的命中率。
2.儘早集中火力擊沈敵艦，敵艦愈少，我方遭攻擊的機會也愈少。
3.在能俘擄敵艦的戰場一定得設法俘擄較強火力的船艦，否則往後幾關將非常難過。
4.在第二關時必須救出公主，也就是說，你「不能」攻擊運輸艦，否則一失手就…
5.儘量在商船隊改造武裝，以增強戰鬥力。
6.小心粒子砲艦，它能在八步外便輕易擊毀你的艦隊；如果你俘擄到它，那往後就輕鬆多了。

附錄

PART A.梅薩加王國簡介

位於仙女座 M31星雲的梅薩加王國，是個擁有悠久歷史與高度科技文明的古老王權國家，也是這個遊戲的舞台。在此特將梅薩加王國加以簡介，俾使各位對它有更多的了解，並增添各位玩本遊戲的樂趣。

梅薩加的歷史

兩千七百多年前，梅薩加人的前身—赫尼斯人(Hernis)在米納亞(Minaya)行星—位在仙女座M31星雲一角的米納亞星系的第2行星的地表上出現，不久之後就建立了第一個較原始的文明，這是梅薩加史上的第一個王權國家，史稱「第一王國」。第一王國歷經五百多年的發展後，由石器時代進入了鐵器時代，文明獲得長足的發展。但是第一王國的最後一個君王庫斯坦 (Curstan)由於內政處理不當引起暴亂，趁機謀奪權位的大臣們將原有的王國分裂成五個小國，在五十年間互相攻戰不休。

五十多年後，一位昔日王室的年輕遺族羅洛克・奧恩(Rarlok Orn)自封為王子，號召人民起軍反抗，他雖然脈承名門，但是自小長於市井之間，學精了各種玩弄人心、扯謊詐騙之術，在他的各種手段交互運用之下，十年之間竟有三個王國被他的烏合之眾打垮，再過五年，全梅薩加終告統一。得意洋洋的羅洛克自封為米納亞大帝，定國號為「梅薩加王國」，在史上多稱羅洛克的政權為「第二王國」。

這個由羅洛克以拐騙欺詐的手法得來的王國居然也延續了六百年之久。由於當初戰亂的破壞，再加上王室本身對科技研究從未加以獎勵或提倡，致使第二王國的科學發展頗為緩慢，直至王國末期，電子學和化學的發展才趨於完善，磁場以及融合有關的物理學理論也才剛開始成形。事實上，第二王國能維持這麼多年的和平與繁榮，史學家們咸信武器科技的發展緩慢應居首功。

第二王國的問題出在內部。當初建國者羅洛克有鑑於第一王國的覆滅肇始於權力的外落，因而過度的將軍權集中在王室成員身上，不僅各王子都掌有龐大的指揮權，就連王子的子嗣們也都各自掌管數支部隊。這造成了王室內部的極端不穩，所有的兵力分散到皇太子以外的男性成員手中，尤以皇太子的兄弟們掌握著最大的兵權，一旦他們不服皇太子或與之不和，將來在國王駕崩後一場血腥的奪權內戰便在所難免。類似的危機不只出現過一次，每次都賴皇太后與皇后居中調解才免於釀成大禍。

可是在第二王國的最後一個國王巴理特(Barliter Orn)時，問題更複雜了。巴里特所立的太子是他與一名宮女所生，不但為皇后所不喜，連皇太后都憎惡他，因此當同樣的危機發生時，再也沒有居中制衡的力量來化解它了，於是，在巴里特的盛大葬禮後不久，巴里特的長子卓爾(Zorl Orn)首先發難，其他幾個王子也紛紛起兵，皇太子在混亂中被殺，其他王子則互相攻伐，在一場兄弟相殘的血腥內戰之後，只剩下卓爾和另兩名勢力較大的王子相互對峙，王國再次分裂為三。原有的大臣與將領們各自擁戴一名王子，與對方混戰不休。

混亂持續了七年之久，後來，卓爾在一次巡視中遭伏被殺，羣龍無首的眾部屬們不得已之下只好將另一名王室的遠親一年輕的瑟克斯・貝洛德 (Zercks Berlod)推為繼承者以安撫人心。不料瑟克斯在王室中雖因血緣太遠以致地位低下，但他本身是個很有才幹的人，他逐漸的將權力從大臣們的手中奪回，並開始對其他兩個王子展開猛烈的攻擊。六年後，在他三十七歲那年，他終於打垮了最後一個對手。梅薩加再度統一了，史上稱往後的政權為「第三王國」。

身為梅薩加史上的第二個征服者，瑟克斯的作為卻和羅洛克大大不同。他在六年的戰爭中深感舊式武器的無力和各種坦克車輛的笨鈍，因此鼓勵科學家們研究能量武器和反重力推進系統，在他的提倡下，梅薩加的物理學和電子學在往後四十年間有著突飛猛進的發展。同時，他也了解到將軍權集中於王室會引起可怕的分裂與權位爭奪，於是採用一種折衷的方法，就是諭令後世子孫凡是皇太子以及與皇太子同輩的王子不得掌有指揮權，而他們的兒子們雖然可以接掌部隊，卻必須到首都米納亞星以外的地方鎮守領土，無要事或御令不得帶部隊返回。這個方法維持了王國往後九百餘年的和平。

四百多年後，第一套重力控制系統終於開發完成，配合已有所成的能量武器學和各項科技，梅薩加的武力首度進入了宇宙。往後的一百多年間，建造太空戰艦的技術不斷改進，梅薩加有了可以在宇宙中作戰的艦隊，於是開始向四周殖民星球擴展領域，由行星國家而一舉躍昇為星系間國家。

三百餘年間，戴克朗 (Deokran)、傑洛特(Jerloter)、艾奇拉 (Archyra)、羅納威(Ronaway) 和達勒森(Darleson)五個星系相繼併入王國的領土之中，並獲得長足的開發與進步。

至此，梅薩加已成為一個十足的星系間國家，但是傳統的王權政治依然屹立不搖。最高統治者星皇主掌著王國的一切，而其他的王室成員、貴族與大臣們則協助他治理這個日益龐大的國家。

兩千七百年的歲月忽忽的過去了，梅薩加比以前更加壯大，更加

繁榮。而第二十三任星皇霍肯斯 (Hokens Berlod)也已垂老…。

●王室成員簡介

梅薩加王國的第二十三任星皇霍肯斯・貝洛德，是個主張無為而治的君主。他本身在治理國家這方面，既無特殊的興趣也沒有過人的才幹，但是他還能分辨忠奸，知人善用，因此他在四十多年的帝王生涯中雖然沒有什麼建樹，但是梅薩加能在平靜中益加繁榮富庶，霍肯斯的確功不可沒。現年六十八歲的他由於早年生活放縱，晚年病魔纏身，生命有如風中殘燭，大部份的時間都在病榻上度過，朝政事實上都是由太子佛里迪和各部大臣聯合主持的。

霍肯斯先後有過兩個妻子，第一個王妃菲妮在叔父塞拉特叛變兵敗被捕之後，不幸被株連處死，後來再娶的妻子米納絲與他育有二子一女。

霍肯斯的長子，也是皇太子的佛里迪(Ferlidy Berlod)，現年四十二歲。生性平和淡泊、不喜權勢的他和父親霍肯斯最是相像，人民形容他是「最不像皇太子，卻最適合當皇帝的人。」他和霍肯斯一樣對王位並無多大興趣，喜愛文學與著述，厭惡宮廷中的權力鬥爭，然而外貌清雅俊逸的他卻深得梅薩加人的支持，始終逃不過成為王位繼承人的命運。

佛里迪和他早逝的妻子艾翠西亞育有兩子，現年二十二歲的長子凱恩 (Kyrn Berlod)由於幼時受到失去慈母的打擊，因此較同齡的男孩子要來得世故、早熟個性堅毅而沈默，喜歡軍事與戰略，因此在被祖父霍肯斯封為戴克朗公爵後，便致力於整建原本戰力不強的第 7艦隊，他不但撤換艦長、加強訓練，甚至把較舊型的戰艦送回米納亞的克羅普造艦廠重新改裝，因此第七艦隊在他的整頓之後，戰力大幅提昇是可以想見的。

佛里迪的次子羅西(Rorsy Berlod)現年二十歲，個性溫文儒雅的他受到佛里迪的影響，愛好文學、音樂與美術，以教育傑洛特的人民推廣文學與美術為理想。羅西在十五歲那年同時和凱恩一起受封到傑洛特，但是溫和敦厚的他並未在麾下的第 8艦隊上下工夫，而是在傑洛特境內大事興建各種文化建設。傑洛特的人民都很喜愛這位和氣而可愛的年輕總督。

霍肯斯的次子索利克 (Solick Berlod)和他的大哥相較之下，可以說是截然不同的，事實上，民間普遍謠傳現年四十歲的他是皇后米娟絲・佛琳和她的舊情人葛雷・索勒私通所生，因為他和佛里迪不只是個性相左，連外貌也完全不同。有著一頭捲髮，濃眉大眼的索利克個性暴燥、粗魯而貪婪，他喜好權勢，為了達到目的不擇手段。由於自小就因為出身的問題遭到眾人歧視，他非常憎恨佛里迪，因為只要有他在，索利克永遠是被忽視或被暗中嘲笑的對象。他一直認為佛里迪沒有資格繼承王位，在佛里迪多次表明不戀棧星皇之位後，他妄想成為星皇的野心就更加表露無遺，但是梅薩加的人民並不喜歡他，還給了他「粗野的大猴子」這個外號。

索利克早年生活放蕩，十九歲時就和一名舞女生下長子納斯特 (Naster Berlod)。納斯特從小由母親撫養長大，到十五歲時才被接入宮中，他一直對這個不負責任的父親相當不滿，和兩個弟弟也處得不好，因而養成了陰沈冷漠的個性，城府極深，除了索利克之外，誰也不知道他在想些什麼。但是納斯特在戰略上有過人的天賦，曾在討伐宇宙海盜時立下極大戰功，因此得以在皇室成員之中指揮梅薩加僅次於禁衛軍的最強艦隊一第3 艦隊。現年26歲。

索利克在二十一歲時奉父皇之命迎娶的正室和他育有二子。次子雷諾登 (RenordenBerlod) 在三個孩子中與他最為相像，貪婪、粗魯，好色，喜愛權勢，生活放蕩。由於自小感習乃父之風，雷諾登在皇家學院就讀時便以狂妄、自大與隨便聞名，曾因在大街上公然強擄民女而被圍毆成傷。聲名狼藉的他在受封為達勒森伯爵後依然積習不改，弄得民怨四起：暴動連連，因此達勒森星系的建設開發在王國中始終敬陪末座。雷諾登現年24歲。

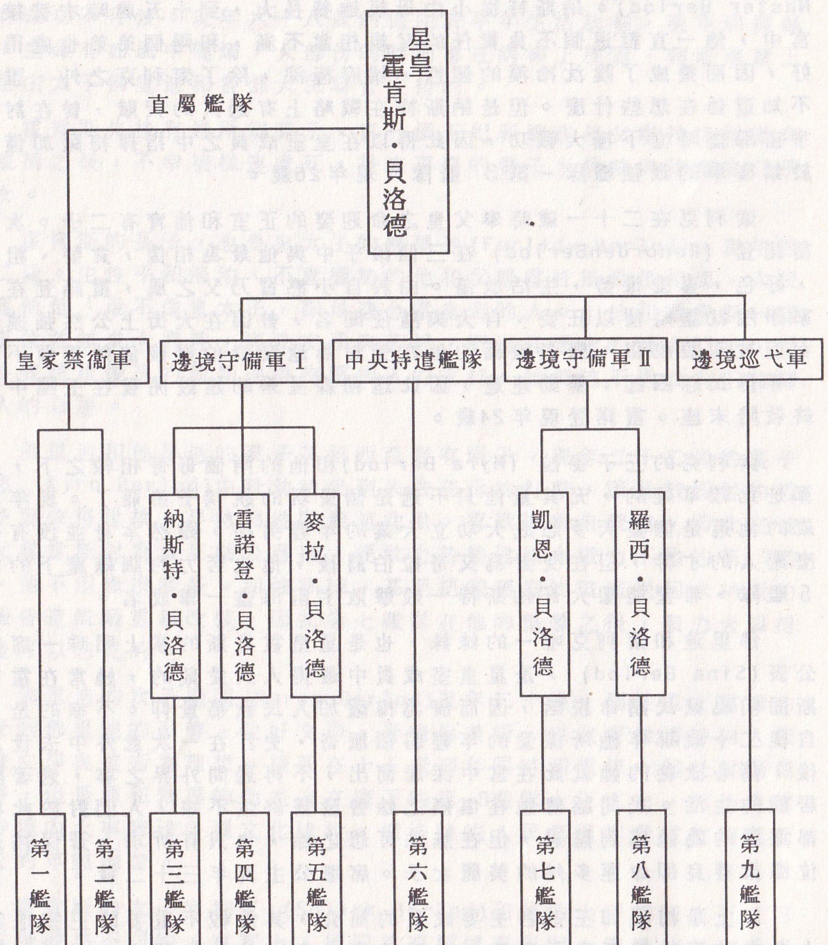
索利克的三子麥拉 (Myra Berlod)和他的兩個哥哥相較之下，還算是比較單純的，充其量他只不過是個愛玩的紈袴子弟罷了。現年21歲的他還是個整天夢想成大功立大業的年輕男孩，雖然本身並沒有什麼過人的才幹，但在受封為艾奇拉伯爵後，他也努力的訓練麾下的第5艦隊，希望能像大哥納斯特一般擊敗宇宙海盜一舉成名。

佛里迪和索利克唯一的妹妹，也是星皇霍肯斯的掌上明珠一席娜公主(Sina Berlod) ，是星皇室成員中最得人民愛戴的，她常在霍肯斯面前為庶民請命說話，因而廣為梅薩加人民欽慕景仰。不幸的是，自從二十歲那年她所深愛的年輕將領派奇．史汀在一次意外中去世之後，傷心欲絕的她就此在宮中深居簡出，不再過問外界之事，過著隱居般的生活。民間謠傳她在傷痛之餘曾發誓終生不嫁，人們對於此事都深深的為她感到難過，但在無法可想之餘，也只有祈求上蒼保祐這位溫柔善良卻命運多舛的美麗女子。席娜公主現年三十二歲。

以上是梅薩加王室各主要成員的簡介，其他較不重要的王室血親大多在政府中擔任重要職務，由於他們與本遊戲並無關連，所以就不再加以介紹了。

PART B

梅薩加軍政全圖



PART C. 第 7艦隊指揮官群像

依照第七艦隊的正常編制，除了艦隊司令凱恩外，在他之下還有九名戰艦指揮官（艦長），他們是第七艦隊真正的靈魂人物。自從凱恩開始整建第七艦隊以來，原有的第七船隊戰艦指揮官幾乎被撤換殆盡，代以一些由凱恩親自挑選的新指揮官。這些年輕而有才幹的指揮官們大多來自米納亞中央禁衛軍的第二和第六艦隊，因為機緣巧合或者刻意安排而來到戴克朗的第七艦隊，但是他們的能力並沒有因此埋沒，而是在凱恩的召集之下加入指揮官羣，繼續為梅薩加貢獻他們的才智與能力。

這九位指揮官都有著一段值得一提的經歷和一些特別的能力，甚至和凱恩有著特殊的關係，這些都影響著他們在戰鬥中的表現。以下就為這九名指揮官分別做一簡介：

10名Commander

NAME	Order	duty	Special Ability/Note
凱恩・貝洛德	1	Fleet Com.	NORMAL F
珊蒂・歐拉爾	2	Second Com.	AIMING
辛卡・德洛克	3	Ship Com.	FIRE POWER
羅亞斯・艾利	4	Ship Com.	AIMING B.B
泰勒・卡森	5	Ship Com.	DEFEND
溫迪妮・普拉斯特	6	Ship Com.	DEFEND A.C
蕾亞・佛勒登	7	Ship Com.	FIRE POWER P.B
霍金・布諾	8	Ship Com.	NORMAL
查克・海登	9	Ship Com.	NORMAL
艾洛・奧迪	10	Ship Com.	FIRE POWER

Suggestion:

① AIMING強者，可用 B.B和 N.B。
② FIRE POWER 強者，可用B.B、NB。
③ DEFEND強者，可用A.C和M.B。

官階	職務
士兵	各級戰鬥任務，各級戰鬥、修護、運補後勤
士官	各級戰鬥任務，各級戰鬥、修護、運補後勤
少尉	同下，各級作業
中尉	航海官，作戰情報官，戰鬥管制官，飛行員…
上尉	戰艦副艦長，飛行隊長，艦隊參謀
少校	戰艦艦長，戰艦副艦長，艦隊參謀
中校	戰艦艦長，艦隊參謀，最高指揮部參謀
上校	艦隊參謀長，艦隊副指揮官，最高指揮部參謀
少將	艦隊指揮官，艦隊副指揮官，最高指揮部參謀
中將	艦隊總指揮官，最高指揮部參謀長
二級上將	中央艦隊總司令，禁衛軍總司令
一級上將	總司令，海軍總司令，最高指揮部

珊蒂・歐拉爾
性別：女　年齡：26歲　軍階：中校
職務：第七艦隊副司令官，戰艦艦長

珊蒂出生於一個世代獻身軍旅的家庭，她的祖父曾是艦隊最高指揮部總參謀長，她的父親和兩個叔父都以艦隊指揮官的階級退伍。但是她的母親在生下她之後便因病無法再生育，身為長女的她就此成為家中唯一的孩子。她那明理的父親並沒有強迫她進入軍校就讀，而是希望能把她養育成一個溫柔可愛的女孩。雖然如此，在這種環境下長大的珊蒂，從小耳濡目染之餘，對軍人的了解與興趣仍要比其他同年齡的孩子要多得多。

十七歲那年，珊蒂經由親友的介紹認識了年輕有為的軍官瑞克・卡曼，情竇初開的珊蒂很快就陷入熱戀中，但是噩運卻突然降臨在這對戀人身上，瑞克在一次意外中為了搶救部屬不幸犧牲，那年珊蒂才十九歲。傷心欲絶的她在在不能忘記這件事，最後，她在痛苦之餘毅然結束了在米納亞國立大學的學業，步上了她的先輩們和她所摯愛的瑞克都曾走過的路──進入軍校。

珊蒂的父母親並沒有反對她的選擇，他們只希望他們所呵護鍾愛的女兒能因此而好過一點。性情拘謹而好學的珊蒂很快就以優異的成績畢業，再轉修行政管理和作戰指揮學位，在二十五歲那年以上尉的軍階正式分派到戴克朗的第七艦隊服務。

正在整建第七艦隊的凱恩很快就發現了珊蒂卓越的管理和統籌能力，於是她由非戰鬥單位的基地行政部門轉調至艦隊指揮部，再拔擢為自己的副手。珊蒂對於凱恩的知遇與委以大任頗感意外，但是她那不服輸的個性卻驅使自己去辦好每一件凱恩吩咐的事務，她也希望能藉著忙碌來忘卻過去的傷痛。於是，隨著整建工作的日益完善，她在第七艦隊的地位也日益重要，但是她卻從未想到過自己有一天將會面對慘烈的太空大戰…。

堅強卻很溫柔，隨和卻很謹慎，這是珊蒂給別人的第一印象。不論是否能拋卻過去一直背負著的包袱，她註定成為一個成功的副官——或許這也是最適合她的工作吧。

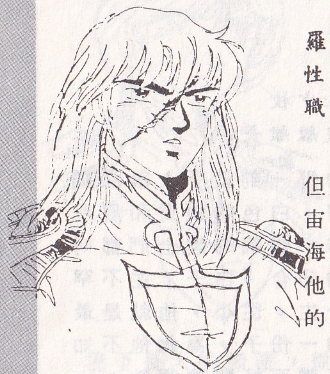
辛卡・德洛克
性別：男　年齡：25歲　軍階：少校
職務：第七艦隊作戰參謀，戰艦艦長

辛卡・德洛克在剛出生的那一刻就予人很深刻的印象─近乎沒有血色的皮膚，白色的頭髮和眉毛，淡得不能再淡的淡藍色眼珠─醫院的護士們都叫他「白寶寶」。這種遺傳上的巧合「白子」並不罕見，但是它卻影響了辛卡的一生。從小，他就是最特別，最常受到嘲弄、揶揄的一份子，為此他不知道打過多少次架，養成了他孤僻而好鬥的個性。

後來，一直無法和別人好好相處的他選擇進入軍校，因為「在軍隊中除了命令外沒有別的」。他那自小由打架中培養出來的戰鬥直覺變成了他在戰略上的天賦，他能輕易的找出敵手的弱點所在並一舉擊潰之。他在戰略競賽中的優異表現使他得以進入戰術研究院中攻讀學位，而在正式進入艦隊中服務後，在一次和宇宙海盜的大戰中他代替指揮官領導艦隊反敗為勝，他因此役的功績而躍昇為少校，卻也因而招來許多人的妒恨，最後辛卡因為壓抑不住火爆脾氣毆傷一名屢屢刁難他的長官而被調離米納亞中央禁衛軍，轉調至戴克朗的第七艦隊。他的才能很快就被凱恩發現，而成為他麾下的大將之一。

辛卡在戰略上的天賦使他能巧妙的控制武器的攻擊，他只在最有利的情況下開火，他會利用艦身的移動來尋求最佳的角度，瞄準敵艦最脆弱的部位，實施最有效的射擊，因此在相同的火力之下，辛卡常能導致更大的效果，以同樣的武器造成敵人較大的損傷，從而更迅速的擊滅敵艦。

現年二十五歲的辛卡是個孤僻而倔強的指揮官，用一句話來形容他的話，就是「他的行動總是和他的戰果一樣出人意料」，這是他最好的寫照。



羅亞斯・艾利

性別：男　年齡：28歲　軍階：中校

職務：第七艦隊作戰參謀，戰艦艦長

羅亞斯・艾利可能是第七艦隊的艦長中最優秀但是出身也最特殊的一個。很少有人知道他曾是宇宙海盜的一員，而且他所指揮的海盜艦足足讓聯邦海軍頭痛了半年之久，不論發動多少兵力圍攻他，他總是能重創對手然後安然退出，連與他纏戰不休的梅薩加指揮官都不住地誇讚他的指揮天才。

如果不是那一次叛變，羅亞斯可能永遠都沒有機會加入梅薩加海軍。羅亞斯由於功績彪炳，而且待屬下甚寬，因而招來許多軍官的妒恨，他的副官乘機集合了對他不滿的軍官，在戰艦進入戴克朗領域時發動叛變。身受重傷的羅亞斯和親信千鈞一髮之際乘救生船逃出，又遭到戰艦的猛烈追擊，幸好在附近巡邏的蕾亞・佛勒登和泰勒卡森聞訊趕到，擊潰了烏合之眾的海盜戰艦，並將羅亞斯帶回戴克朗救治。

凱恩久聞羅亞斯的名聲，立刻前去探視他的傷勢，並表示願意引薦他進入梅薩加海軍。在徵得他的同意後，凱恩將他編入自己的艦隊中，任命他為戰艦指揮官。自此，羅亞斯便在戴克朗安頓下來，為了感恩圖報，他盡力做好自己的工作，並提供凱恩許多有用的建議，對第 7艦隊的整建大有助益。

羅亞斯擅長穩紮穩打，他主張每一發雷射、每一枚飛彈都必需命中目標，所以他不會一鎖定敵艦就猛射亂轟，而是估量自己的彈藥存量，計算敵我相對移動速率，在最佳時機發出最準確的一擊，因此，當他指揮火力強大的艦隊時，最能把威力發揮到極限，將膽敢接近攻擊的敵艦轟得潰散奔逃。

平時沈默寡言的羅亞斯有著一頭很長的紅髮，英挺的臉上的那條疤痕是那次叛變留下來的印記。雖然他加入第 7艦隊已有一段時日，他的過去和一切卻仍然是個謎，不過，他仍然是個第一流的戰艦指揮官，這是沒有人能否定的。

泰勒・卡森

性別：男　年齡：32歲　軍階：少校

職務：戰艦艦長

泰勒・卡森是個「最不像艦長的艦長」，溫迪妮・普拉斯特就曾半開玩笑的說他如果改行去開貿易公司會更有成就。事實上，泰勒的確是出了名的小心謹慎。

了解泰勒的人都知道他原來並不想要成為一個軍人，他進入軍校實屬偶然，隨遇而安的他也就此安安份份的唸了下去。

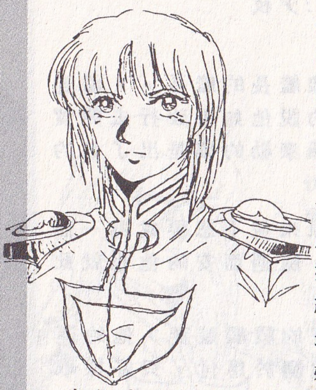
在二年級那年，同學慫恿他去參加一年一度的戰艦競賽，他的運氣不好，第一次就遇到一個擅於搶攻的對手，他窮於應付，只好採取守勢，經過幾番交戰竟然將對手擊敗。自此，他認為防守乃是贏得戰爭的重要法門，在往後的幾場比賽中，他得到了許多的經驗，雖然最後不幸落敗，但是他自己的防守戰略法則也已大致成形。畢業後他進入戰術研究院專攻防禦戰術，最後以優異的成績被分派到第六艦隊服務。

他的戰略主張很快就在實戰中獲得了證明。那次第六艦隊對宇宙海盜進行遠程圍剿，泰勒奉命率領一支小型護衛艦隊保護補給船隊，結果海盜用調虎離山之計將第六艦隊誘開，猛攻護衛艦隊，泰勒只好且戰且退，千鈞一髮之際，上當的第六艦隊終於趕回，兩支艦隊聯手把海盜消滅殆盡。泰勒回憶起這件事時，總是說：「如果以前我沒有發展出那麼多防禦法則，現在我已是宇宙中的飛灰了。

泰勒擅於利用艦身的移動來閃避敵方的攻擊。「所謂的閃避並不是開足馬力拚命移動」他經常說：「一個聰明的艦長應該知道只要滑開才幾公尺就可以躲掉幾十發要命的雷射，保持一定的低速，靈活運用娃勢控制噴射器，並以最有利的角度迎擊來襲的飛彈。

他在幾場面對宇宙海盜的戰鬥中證明了他的能力，他的座艦從未受到任何需要大修的嚴重損傷。然而，在最後一場戰役中，一發流彈湊巧擊中了艦橋，他的屬下有十餘人因此喪生，他自己也幾乎沒命。在療養數週的期間他一直耿耿於懷，認為是他指揮上的疏失所造成的，結果他出院後便向艦隊指揮部請求處分轉調，幾經轉折之後，他轉調到戴克朗的第七艦隊，一個他認為不會有什麼工作壓力的地方。他的名聲使他很快被被凱恩網羅入他的主將陣容之中，協助他整建第七艦隊。

泰勒的防禦能力和溫迪妮同居首位。他經常能躲過敵方的猛烈攻擊，在火網下穿梭自如，甚至穿越敵方隊型直接攻擊敵方指揮艦。遺憾的是，泰勒並不擅於攻擊，這或許是他那過於小心謹慎的個性所致吧！



溫迪妮・普拉斯特

性別：女　年齡：21歲　軍階：少校

職務：戰艦艦長，作戰參謀

雖然和珊蒂一樣出生在軍人世家的普拉斯特家族，但是當溫迪妮在17歲那年被她那身為國防大臣的父親送入軍校就讀時，在米納亞的上流階層中卻引起了很大的震撼和歎挽。從小就接受良好教育的溫迪妮不但溫柔嬌美而且知書達禮，在經常與皇室和上流階層往來的普拉斯特家族中是最受人歡迎的成員，甚至一度還是凱恩未來的王妃的人選。因此在她被送入軍校就讀時，有許多貴族和大臣都為她不平，認為她的父親艾克曼不該拘泥於普拉斯特家族的傳統而硬要自己唯一的女兒成為一名軍人。

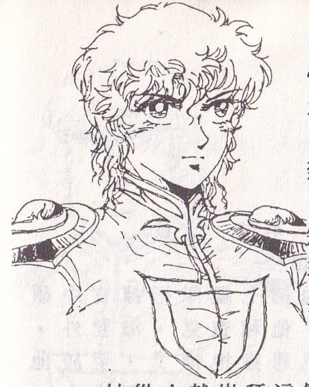
雖然如此，溫迪妮仍然在米納亞中央軍校以優異的成績畢業，而且以她對防禦戰術的獨到見解進入戰術研究院專攻防禦戰的研究。雖然她在研究院中只待了一年，但是她在戰略競賽中的表現證明了她已得到她所需要的一切知識。

溫迪妮正式畢業後，依慣例應該分派到中央的皇家禁衛艦隊服務，不過向來疼愛她的席娟公主卻安排她到戴克朗的第七艦隊去，希望她能和凱恩培養感情，為將來的婚姻打下基礎。設想周到的席娟公主還特地躍昇原本是上尉的她為少校，如此她就有資格成為幕僚或參謀，方便她和凱恩同進同出。

她抵達戴克朗後，凱恩對他這個「未來」的未婚妻自然是愛護備至，但是正在整建第七艦隊的他實在是缺乏人手，只好把溫迪妮也指派為戰艦指揮官，多少幫自己一點忙。精於防禦戰術的溫迪妮在幾次攻擊宇宙海盜的圍剿中充份顯現了她的實力，凱恩雖然不太放心讓她上戰場，但是在極需人才的情況下，也只有經常看著這位全梅薩加最年輕的女少校帶領巡邏隊出擊了。

和泰勒不同的是，溫迪妮的防禦戰術比較趨向理論方面，她喜歡分析敵人的戰法並預測對方的下一步行動，然後針對預測的結果來進行作戰。這種戰法在分析結果正確時相當有效，但是偶爾也會有出差錯的時候，所以溫迪妮只將這種作戰方式用在閃避敵方攻擊上，一旦她成功的分析出敵方的行動法則，就可以事先指揮艦隻閃避敵方攻擊，這使得她成為一個相當難纏的對手。

年方21歲的溫迪妮並不喜歡戰爭，但是她有著承襲於普拉斯特家族的堅強性格，只要是凱恩的命令，無論於公於私，她都會全力以赴，雖然她寧願當個溫柔可愛的小妻子。



蕾亞・佛勒登

性別：女　年齡：24歲　軍階：中校

職務：戰艦艦長

如果有人見過溫迪妮・普拉斯特，然後再看到蕾亞・佛勒登，他一定會感嘆：「一樣是女人，怎麼會差這麼多？」的確，有著一頭捲曲紅色短髮的蕾亞是個不像女人的女人，這一點不但表現在她的外表上，也表現在她的戰法上——一種比男性指揮官更勇猛激烈的戰法。

蕾亞會進入軍校完全是受了她的大哥的影響。她從小就崇拜這個比她大八歲的兄長，以至於學習模仿他的性情與一切習慣，等到她的母親發現女兒越來越像個男孩子時已經太遲了。在她的哥哥進入軍校之後，她也不甘示弱的以16歲的最低入學年限跟著到中央軍校去了，事實證明那是個很適合她的地方，她可以穿著筆挺的軍服，像個男人般的大聲說話、砰磅作響的開門關門而不被別人指指點點。她很快就得到了「女人中的男人」這個綽號，而她不但不以為杵，還以此為最高目標。

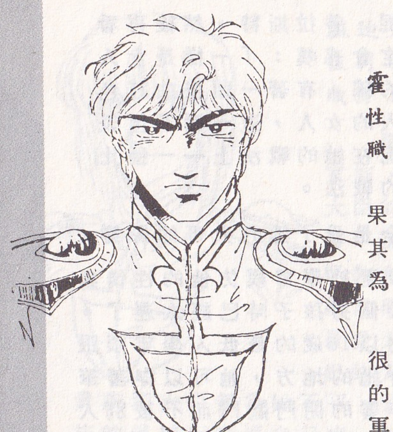
蕾亞在戰艦競賽中第一次學到如何像男人般的作戰。她主張集中火力突襲敵艦隊中央，然後分頭消滅亂成一團的敵艦。這種硬碰硬的戰術在當時連大部份的男性與賽者都不敢使用，而她卻藉著這種戰術得到第二名的成績，在決賽時抽到和她對戰的與賽者有的甚至自動棄權。

在她以優秀的成績畢業後，她並沒有進入研究院繼續深造，因為她相信只有實戰才能鍛造出最完美的戰術。她在中央禁衛軍第六艦隊的期間和宇宙海盜激戰十餘次，她不但積功躍昇為中校，更就此發展出她的一套戰略法則。

在米納亞一帶的宇宙海盜被消滅後，蕾亞自行請調至戴克朗，因為她相信「在那裡還有我發揮的餘地」，她就此與第七艦隊結下了不解之緣，成為凱恩麾下的一名大將，註定要在日後的戰鬥中大大活躍一番。

蕾亞主張搶攻。「想要擊中一個擅於閃躲的敵人，你必須攻他個措手不及，也就是在他準備好之前就開火攻擊」，她經常說：「可是搶攻並不代表亂轟亂打，而是瞄準了再打。我從不遲疑，只要我認為打得中就馬上攻擊，因為半秒鐘的猶豫就足以讓一個靈活的敵人逃離你的雷射與飛彈。」蕾亞過去的經驗養成了她判定敵艦移動的天賦，她可以由敵艦的娃勢與移動速率來推測大致的命中點，然後瞄準命中點猛轟，事實上她也是成功的命中了敵艦，而且經常兩次齊射就把對方轟掉。她有時會自嘲道：「或許我當砲手會比當指揮官更稱職些。」

雖然有著男人般的性格，但是蕾亞仍然人緣很好，而且受人尊敬與信賴。無疑的，她是個成功的女性指揮官，雖然有人寧可把她當成男人看待。



霍金・布諾

性別：男　年齡：28歲　軍階：少校

職務：戰艦艦長，作戰參謀

霍金・布諾是原有的第七艦隊指揮官中碩果僅存的兩個之一，除了他和查克・海登外，其餘的舊指揮官都已被凱恩撤換掉了，至於他為什麼會被留下來，自然是有特別的理由。

出身小康家庭的霍金加入軍人行列的原因很簡單一經濟問題。他明白家裡不可能有足夠的財力供他完成學業，所以他乾脆就直接進入軍校就讀，雖然他明知自己在這方面並沒有太大的興趣。在以中等的成績畢業後，他被分派到禁衛軍第六艦隊擔任作戰情報官。他在戰略指揮方面原先並不出色，但在數次正面和宇宙海盜短兵相接的會戰後，他逐漸習慣面對實戰，指揮技巧也日漸成熟。在五年間，他因為作戰英勇而躍昇兩次，歷任艦隊參謀、副艦長與艦長。他本來可以待在第六艦隊繼續晉昇，但是霍金採用的那種全憑直覺的戰法和最高指揮部所實施的戰術性作戰法則格格不入，在昇任少校之後，他再也無法忍受某些參謀對他的干涉，最後終於自請調任至最偏遠的星系一戴克朗。

令他料想不到的是，在那時才剛成軍不久的第七艦隊竟然也有這種情形，而且第七艦隊司令墨守戰術成規的程度較之第六艦隊有過之而無不及。在幾次攻擊海盜的戰役之後，他和當時的司令諾克愛夫發生了嚴重的衝突，在忍無可忍之下，他請了半年長假縱情作樂，對自己在軍中的前途不再抱任何指望。

不久之後，凱恩受封到戴克朗並接掌第七艦隊司令。他大刀闊斧的整建暮氣沈沈的第七艦隊，裁撤所有參謀和大部份艦長，當他翻閱人員資料時，發現請了半年長假的霍金被冠以如下的評語：「自作主張，不服指揮，喜歡擅自使用自創的戰法，不適合作戰。」凱恩立刻下令將他召回，在一陣暢談之後，任命他為戰艦指揮官兼作戰參謀，協助他整建艦隊。自此，霍金對第七艦隊盡心盡力的貢獻自己的才智，算是報答凱恩的知遇之恩。

和其他幾名天才型的指揮官相較之下，霍金在指揮與作戰上並無任何過人之處，但是他的資歷與經歷相當的完整豐富，而且他具有身為一名軍人所應有的忠誠與責任感，所以他不但是凱恩所信任的部下之一，在第七艦隊中更有著相當的地位，這或許就是他平凡中的過人之處吧！

查克・海登

性別：男　年齡：34歲　軍階：中校

職務：戰艦艦長

查克・海登的軍人生涯相當具有戲劇性，這也是他受人歡迎的主要原因之一，因為他總是有說不完的故事，可以讓那些瞪大了眼睛的聽眾驚訝得合不攏口。

查克是在家人的意思下進入軍校的。他在校的成績並不出色，畢業後他被分派到「丹迪爾」號補給艦擔任後勤官。三個月之後，「丹迪爾」號和其他四艘船組成補給船隊，和第六艦隊一起出航，前往星系邊界攻擊一支海盜船隊。不料海盜船隊採用誘敵戰法引開第六艦隊後，另一支海盜艦隊乘機猛攻補給艦隊，結果其他三艘補給船通通被毀，「丹迪爾」號也嚴重毀損，這位初出茅廬的軍官和少數倖存者一起被俘，帶回海盜基地。

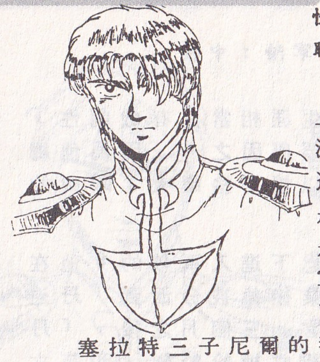
在被囚禁半年後，查克趁一名海盜大意之際衝出牢籠並救出所有俘虜，那次恰好正值海盜艦隊出擊，基地內僅餘十多人留守，他們不但破壞了整個基地，在乘救生艇逃出時還以無線電通知米納亞該海盜基地的位置，待他們被救回米納亞後，第六艦隊前往該基地附近埋伏，滅盡返回基地的海盜艦隊。查克因此功績獲頒「金鷹勳章」，且連晉兩級昇為少校艦長，可謂是因禍得福。

在加入第六艦隊之後，查克多次與他的宿敵一宇宙海盜短兵相接，在纏戰數年之間，他雖然沒有再立下什麼功勳，但他累積了許多作戰的經驗，也為肅清米納亞一帶的海盜出過不少心力。

在他33歲那年晉昇中校後不久，一件悲慘的事發生了。第六艦隊在一次長途航行中遭伏，海盜使用各個擊破的戰術將殿後的三艘戰艦與主隊切斷後再予以包圍消滅，而查克的戰艦就是其中之一。最後他倖存的六名部屬抬著重傷昏迷的他坐上救生艇脫逃，在千鈞一髮之際逃離了海盜的追殺，有驚無險的逃回第六艦隊本隊。

在醫院靜養半年後的查克雖已完全康復，但這件事在他的心頭留下了一道難以磨滅的陰影一一對太空戰的恐懼與不安。為了忘卻這段經歷，他自請轉調至其他星系服務，結果他調到了戴克朗。幾場小型戰役之後，他的信心逐漸回復，他終於不再掛懷往日的回憶，重新開始他的軍旅生涯。

查克的指揮以穩健聞名，雖然在戰略和作戰技巧上頗為平凡，但他能臨危不亂，面對各種狀況而指揮若定，再加上他的實戰經驗極為豐富，這使得他在凱恩大幅變動人事後仍能在第七艦隊中佔有一席之地。



艾洛・奧迪

性別：男　年齡：25歲　　軍階：少校
職務：戰艦艦長

艾洛・奧迪和凱恩的關係並不尋常，事實上，如果追溯到五十年前奧迪家族與皇室的淵源，艾洛可以算是凱恩的遠房表兄。那時的奧迪家族是貴族世家，奧迪家的千金菲妮又與還是太子的霍肯斯訂婚，奧迪家族權重一時，但是利慾薰心的迦勒公爵塞拉特・奧迪聯合禁衛軍叛變，這場政變最後被忠於皇室的第一艦隊司令敉平，奧迪家族的成員全部遭處決，只有塞拉特三子尼爾的妻子薇莉亞因懷了身孕免遭一死，但是奧迪家族的爵位被除，財產全被沒收，連薇莉亞都孤身一人被放逐到傑洛特去。顯赫一時的奧迪家族就此從梅薩加的歷史上消失。

薇莉亞懷的遺腹子就是艾洛的父親。他在傑洛特沒沒無聞的度過了三十多年的歲月，在那裡結婚、生子，但是沒有人知道他是奧迪家族的後人。長大成人後的艾洛對這段往史很不甘心，希望能藉著戰功洗刷奧迪家恥辱，重建舊日榮耀，於是他不顧父母的反對回到米納亞進入軍校。幸運的是，奧迪家的舊事早已為人所淡忘，他順利的完成了學業，並且通過了戰略競賽的考驗，進入戰術學院攻讀奇襲戰術，就此奠定了他在攻擊技巧上的基礎。

當他完成一切學業，以上尉的階級正式結業並準備分發入禁衛艦隊服務之時，人事部門湊巧從電腦中查出他是奧迪家的後人。最高指揮部立刻下令不准他進入禁衛軍艦隊服役，人事部門在兩難之下，只好把這個戰術學院的優秀畢業生派到戴克朗的第七艦隊去。

由於舊事作祟，痛失禁衛艦隊要職的艾洛頹喪無比的前往第七艦隊述職。當時已接掌戴克朗的凱恩很快就發現這個優秀的年輕軍官能力過人，不但將他躍昇為少校加以重用，而且經常和他閒談聊天，在身為太子的凱恩的安慰與保證之下，艾洛不再失落、沮喪，他竭心盡力的從事艦隊的整建與戴克朗的防衛，以報答凱恩答應他在登上王位之後恢復奧迪家族爵位的許諾。

雖然艾洛還沒有充足的實戰經驗，但是在多次機上模擬戰中，他所發展的毀滅性戰法卻予人極深刻的印象。艾洛主張所謂的「一次攻擊」也就是在向敵艦逼近的過程中絕不主動攻擊或還擊，只盡力躲避敵艦的砲轟，而當目標已被正確的瞄準之後，便同時發出所有的攻擊。這種集中全部火力一次齊發的戰法極具毀滅性，往往以同性能的武器而能造成更巨大的傷害，因此他常以出人意料的速度轉眼解決對手的艦隊。艾洛可望是第七艦隊未來的主將之一，和辛卡、蕾亞等人組成所向無敵的超級前鋒，必能使任何對手望風披靡。

PART D.船艦簡介

梅薩加宇宙海軍講求「統一」，也就是說，儘可能在每一支艦隊中使用同型的戰艦、巡洋艦與飛彈艦。如此雖然會減低各級艦種互相搭配使用的彈性，但在後勤補給和維修上卻帶來莫大的便利。當一種新型艦種開發完成之後，首先會配屬到中央禁衛軍的第1、2、6艦隊，再依次配屬到各殖民星系的防衛軍中，逐漸完成艦種的汰舊換新。新艦種的開發是由國防大臣下令，經由皇家科學院和海軍開發部協同設計，完成後統一在米納亞的克羅普造艦廠建造船身和零件，再運送至軌道上裝配。一艘中型戰艦自建造至完成約需三個月之久。

艦隊最高指揮部為了提昇各艦種的使用彈性，於是採用一種折衷的方法，就是改裝威力更強的雷射砲塔、新型飛彈發射器和功率更高的引擎以提昇各部性能。但是基於能量分配的原則，各艦種都有其改良上的最高限制，而某些必須更換整個系統的改裝極為費事，通常只有禁衛軍艦隊的艦隻才會接受此種改良。

以下是梅薩加艦隊中現役的9種標準船艦和兩種艦載機的介紹，所有資料是由皇家科學院所提供，僅此致謝。

《諸元解說》

船體強度—指船身的結構強度，此數值在遭到攻擊後若下降到0時，船隻便告炸毀。船體強度越高的艦種越能承受更猛烈的攻擊而不被擊毀。

移動能力—指艦種在戰場上一次可移動的最大格數。

武　　裝—艦身上裝設的武器，主要分雷射砲座和飛彈發射器兩種，通常以主要武裝與輔助武裝來區分，而主要武裝的數量與威力都要比輔助武裝來得大，雷射砲座有單聯裝的GR-2，二聯裝的GR-5和三聯裝的GR-12三種，裝設的都是威力為5的SC-17B脈衝雷射砲，飛彈則依種類而有各種不同的射程，但是彈頭威力也都是5。

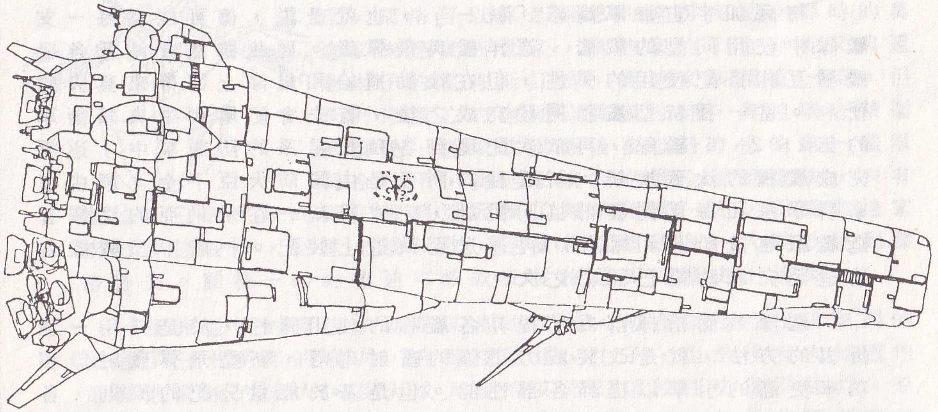
彈藥儲量—指艦上主要或輔助武裝一齊發射的可發射次數，此值乘上武器的門數即為現存的所有彈藥量。此值在進行補給後即可回到最大值。

威　　力—指艦上主要或輔助武裝的威力總合。

射　　程—指該型武器可攻擊的距離，單位為戰場上的1格。雷射砲的射程普遍為1，可做長程攻擊的飛彈則有1～5格的射程。粒子砲則高達8格。

掛 彈 量—指戰鬥機或攻擊機可掛載的最大飛彈量，但是不論掛載多少飛彈，一次只能發射一枚。

長槍(Lance)級旗艦



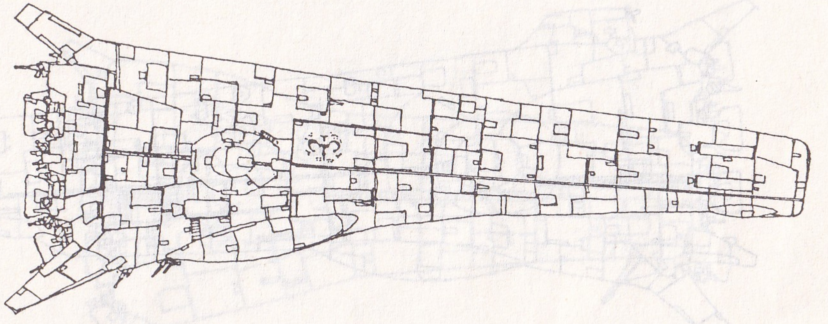
基本諸元：

全　　長—230M　寬—75M　高—54M　重量—21000 TON
船體強度—120　移動能力—5
主要武裝—GR-12三聯裝雷射砲座3門
　　　　總威力—30　彈藥儲量—15次　射程—1
輔助武裝—尖刺(Spike)AⅢ式空域導向飛彈發射器6座
　　　　總威力—30　彈藥儲量—15次　射程—3

長槍級旗艦的發展始於星曆1274年，時霍肯斯登基後的第3年，皇家科學院為了取代已經過於老舊的「劍士」(Swordman)級旗艦，著眼於高速度與生存力上的要求而完成了長槍級旗艦的原始設計，第1艘原型艦於翌年初建造完成，通過各項測試後便進入量產階段，現在已是梅薩加海軍的現役標準指揮艦。

有鑑於在以往的記錄中，艦隊的潰敗常常始於指揮能力的喪失，因此生存力乃是長槍級旗艦的主要設計前題，TM-142 RMS引擎的加速能力可讓它迅速進入或退出戰場以利掌握全局指揮作戰，而為了旗艦本身在戰鬥中的角色，它裝備有僅次於「巨魔」級戰鬥艦的雷射砲火力和「尖刺」AⅢ式飛彈，以強化在機動力和火力上的搭配，厚達120單位的護甲提供了在後方指揮作戰的旗艦所能擁有的最佳防護。長槍級旗艦的確是最出類拔萃的指揮用艦，現在配屬於每支梅薩加艦隊中。

巨魔(Ogre)級戰鬥艦



基本諸元：

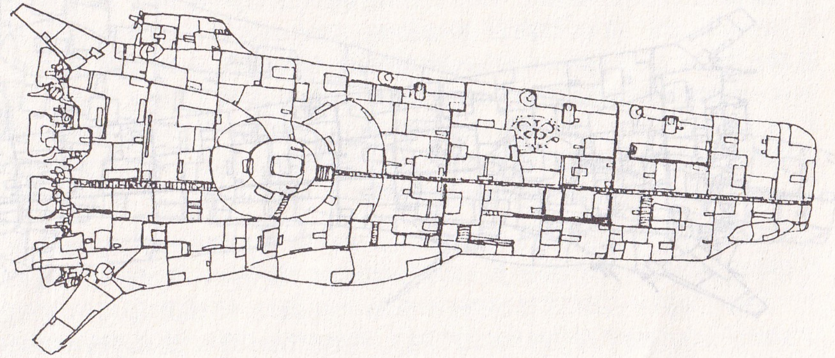
全　　長—275M　寬—80M　高—53M　重量—24500 TON
船體強度—140　移動能力—4
主要武裝—GR-12三聯裝雷射砲座2門，GR-2單聯裝雷射砲座2門
　　　　總威力—40　彈藥儲量—15次　射程—1
輔助武裝—塵(Dust) AⅡ式空域導向飛彈發射器1座
　　　　總威力—5　彈藥儲量—10次　射程—2

擁有強大火力的戰鬥艦是太空戰的要角，也是艦隊中不可或缺的一員，生產迄今已逾二十年的「巨魔」級戰鬥艦，由於其優越的設計，現在仍是各梅薩加艦隊中的攻擊主力。

巨魔級戰鬥艦裝設有所有戰艦中最強大的雷射砲火力GR-12與GR-2雷射砲座各2門，高達40點的總威力只需兩次齊射即可摧毀一般中型戰艦，而經過特殊加強的船殼提供了額外的強大防護力，足供「巨魔」級戰鬥艦像鯊魚般衝入敵艦隊中恣意蹂躪。

由於雷射砲消耗的能源甚鉅，所以「巨魔」級戰鬥艦使用耗能較少的TM-140 RMS引擎，但移動能力也因而較差。此外，「巨魔」級戰鬥艦在設計之初便已決定以雷射砲做為主要武裝，因此僅裝設一門「塵」AⅡ式小型飛彈發射器作為輔助武裝，但是它實際上的用途並不大，最多是用於對付來犯的敵機羣而已。

箭手(Archer)級飛彈戰鬥艦



基本諸元：

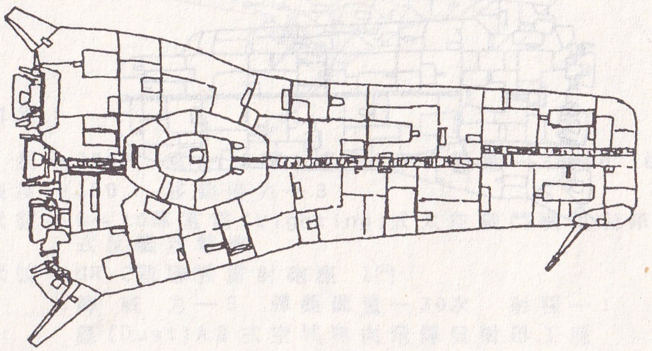
全　　長—290M　寬—90M　高—55M　重量26500 TON
船體強度—100　移動能力—4
主要武裝—弩箭(Quarrel)AⅡ式長程反艦飛彈發射器9座
　　　　總威力—45　彈藥儲量—15次　射程—5
輔助武裝—GR-2單聯裝雷射砲座1門
　　　　總威力—5　彈藥儲量—10次　射程—1

星曆1296年，「弩箭」式宇宙空域用長程反艦飛彈開發完成，這種複雜但射程和準確度均高的飛彈系統由於所需空間太大，無法改裝至任何一種現有的艦種上，於是皇家科學院決議設計一種專門裝設「弩箭」飛彈系統的艦種，配合「巨魔」級戰鬥艦，形成艦隊的遠程火力；「箭手」級飛彈戰鬥艦就此誕生。

這種綽號「飛彈平台」的戰艦可說是一座巨大的飛彈基地，強力的SN-177B搜索/追蹤系統可以迅速找出敵艦並準確的導引飛彈擊中目標。9門威力強大的「弩箭」AⅡ式反船飛彈發射器齊射足可重創一般中型戰艦，但是「箭手」級飛彈戰鬥艦那裝滿了飛彈的龐大艦體也減弱了它的移動能力。

由於「箭手」級飛彈戰鬥艦專門進行長程攻擊，所以它的護甲比「巨魔」級戰鬥艦稍弱一些，僅裝有一門自衛用的GR-2單聯裝雷射砲座作為輔助武裝。

風暴(Storm)級高速巡洋艦



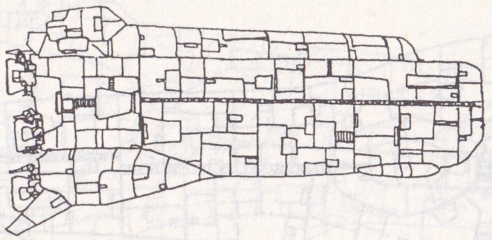
基本諸元：

全　　長—200M　寬—55M　高—40M　重量—17500 TON
船體強度—80　移動能力—5
主要武裝—GR-5二聯裝雷射砲座2門
　　　　總威力—20　彈藥儲量—20次　射程—1
輔助武裝—塵(Dust)AⅡ式空域導向飛彈發射器 1座
　　　　總威力—5　彈藥儲量—10次　射程—2

「風暴」級高速巡洋艦在梅薩加宇宙海軍中服役已有三十五年之久，但是它的各項設計和性能就中型戰艦而言，在今日看來仍是相當的優越，由此也就不難理解「風暴」級巡洋艦至今仍在梅薩加宇宙海軍中占有絶大多數比率的原因。

「風暴」級巡洋艦設計於星曆1262年，但是為了配合即將完成的TM-139 RMA高速重引擎，第一艘原型艦一直到兩年後才出廠並進入量產階段。「風暴」級巡洋艦的基本設計著眼於「高速的機動打擊火力」，艦隊最高指揮部要求「風暴」級巡洋艦必須要作到「迅速變換位置，在各種隊形中擔任牽制敵方火力及戰術性攻擊」的功能。因此「風暴」級巡洋艦以其高速聞名，卻僅裝有中程度威力的武裝，雷射砲做為其主要職責—高速逼近攻擊的主要武裝，而實用性不高的「塵」AⅡ式飛彈則僅具裝飾性質而已。

海蛇(Serpent)級高速飛彈巡洋艦



基本諸元：

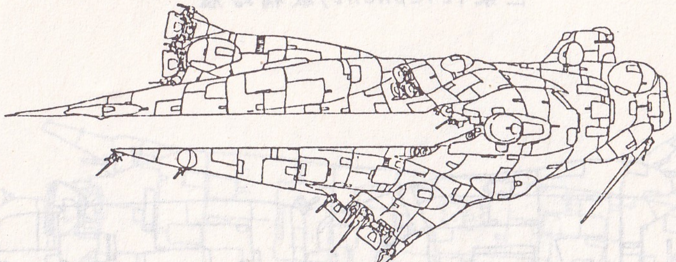
全　　長—225M　寬—65M　高—45M　重量—18500 TON
船體強度—70　　移動能力—5
主要武裝—「尖刺」(Spike)DⅡ式空域導向飛彈發射器5座
　　　　總威力—25　彈藥儲量—20次　射程—3
輔助武裝—GR-2單聯裝雷射砲座1門
　　　　總威力—5　彈藥儲量—10次　射程—1

「海蛇」級飛彈巡洋艦是梅薩加海軍艦隊中第一種以導向飛彈做為主要武器的艦種，也是各艦隊中普遍建立的遠程攻擊火力，主要用於支援雷射砲艦的逼近射擊，以求能在各種狀況下迅速集中火力打擊戰略性目標，這種戰術理念後來便發展為「箭手」級飛彈戰鬥艦的設計著眼點。

「海蛇」級飛彈巡洋艦的設計始於「風暴」級巡洋艦完成之後。艦隊指揮部有鑑於雷射砲艦在正面對轟時損耗頗鉅，意欲發展一種裝設遠程攻擊武器的艦種配合「風暴」級巡洋艦使用，結果皇家科學院將「風暴」級巡洋艦的基本設計略為加寬加大，改裝5座當時才剛完成的「尖刺」DⅡ式反艦導向飛彈發射器和LN-74RS射控追蹤系統，就搖身一變成了「海蛇」級飛彈巡洋艦。

由於是以「風暴」級巡洋艦修改而成，「海蛇」級飛彈巡洋艦的各項性能與資料多與前者相同，但它僅裝設1門GR-2砲座作為自衛用武裝。

巨蟒(Python)級宇宙航空母艦



基本諸元：

全　　長—300M　寬—104M　高—77M　重量—28700 TON
船體強度—150　　移動能力—3
主要武裝—6～10羣雷電(Lighting)式太空戰鬥機或利爪(Claw)
　　　　式反艦攻擊機
輔助武裝—GR-2戰聯裝雷射砲座 1門
　　　　總 威 力—5　彈藥儲量—30次　射程—1
　　　　塵(Dust)AⅡ式空域導向飛彈發射器1座
　　　　總威力—5　彈藥儲量—30次　射程—2

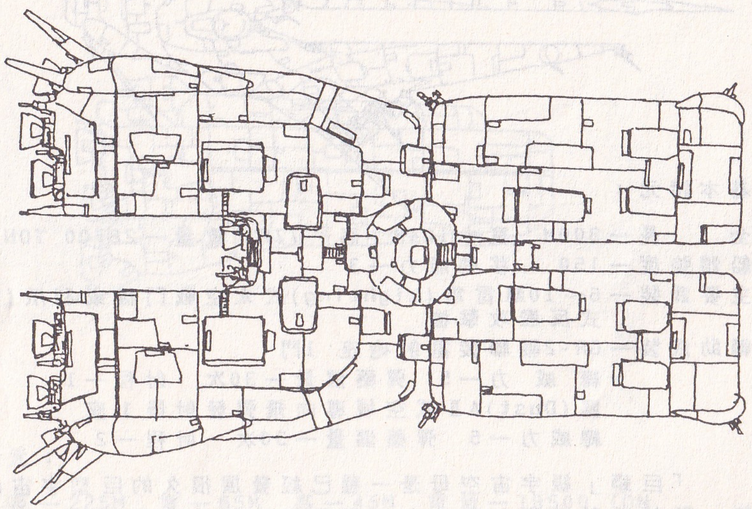
「巨蟒」級宇宙空母是一種已經發展很久的巨型宇宙航空母艦，雖然役齡已有50年之久，但是多次的重大修改使它迄今仍是第一線的標準作戰艦種，歷久而彌新。

具高機動力的艦載機羣一直是艦隊中不可或缺的長程高速打擊火力，它們擔任偵察、掩護、高速包圍、突襲等一般艦種無法勝任的任務，因此搭載艦載機的航空母艦也就成了艦隊中不可少的一員。

「巨蟒」級宇宙空母最多可搭載10羣艦載戰鬥機或攻擊機，並備有足夠空間供其進行修理維護與整備儲放。在數次改良之後，艦載機的出擊方式也已從跑道起飛、艙道發射而改為懸掛式發射，分裝在艦身兩側的5座懸掛式發射器可同時發射一羣5架艦載機，大大減少了機羣起飛所需的時間，使空母的打擊力更為提高。艦身後部的寬廣內置式甲板足供三羣機羣同時降落，並就地進行緊急修護與補給。

為了提高生存性起見，艦身比「巨魔」級戰鬥艦更龐大的「巨蟒」級宇宙空母擁有所有艦種中最堅實的護甲，即使是戰鬥艦也不易將之擊毀。除此之外，「巨蟒」級宇宙空母尚裝設有一門GR-2雷射砲座和一座「塵」AⅡ式飛彈發射器，當然，這兩樣武器僅是作為自衛之用，畢竟正面戰鬥絕非它的本務，一羣羣從懸掛架上發射的艦載機隊才是它最強而有力的武器。

巨象(Elephont)級補給艦



基本諸元：

全　長－280M　寬－120M　高－60M　重量(滿載)－26000 TON

船體強度－59　　移動能力－3

主要武裝－GR-2單聯裝雷射砲座 1門

總威力－5　彈藥儲量－15次　射程－1

輔助武裝－「塵」(Dust)AⅡ式空域導向飛彈發射器 1座

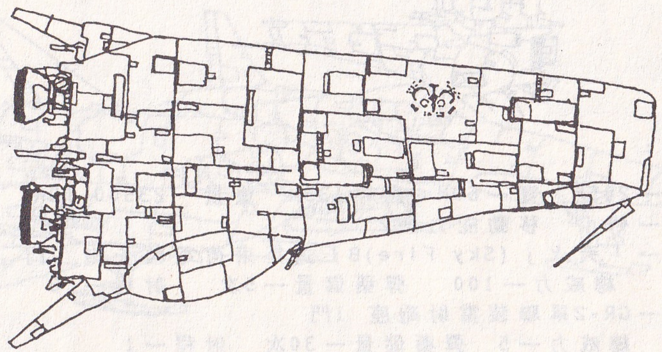
總威力－5　彈藥儲量－10次　射程－2

良好而充足的補給供應是作戰時的必備條件，對於在外太空獨立作戰的艦隊來說，能攜帶的彈藥數量相當有限，停泊補給的機會也不多，因此幾乎每一支梅薩加艦隊中都配屬1～2艘這種巨型補給艦，以供所有艦隻補充彈藥能源之用。

「巨象」級補給艦在設計上相當簡單，它有三個大型能源槽，所貯存的能源足供粒子破壞砲連射十砲，裝有自動裝填裝置的飛彈艙，能一次存放數十發各型飛彈，可以隨時為任何一種梅薩加艦隻補給飛彈與能源。

補給艦的特點就是笨大遲緩、火力貧弱、機動力差，「巨象」級補給艦自然也不例外，但是這並不能否定掉它的重要性，畢竟，「巨象」級補給艦的確是一種很稱職而有效用的補給艦。

入侵者(Invander)級兵員運輸艦



基本諸元：

全　長－195M　寬－50M　高－44M　重量－17000 TON

船體強度－100　移動能力－4

主要武裝－GR-2單聯裝雷射砲座2門

總威力－10　彈藥儲量－15次　射程－1

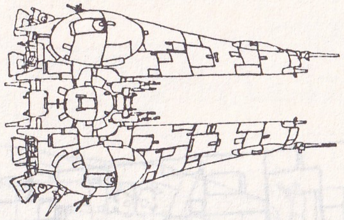
輔助武裝－塵(Dust)DⅡ式空域導向飛彈發射器 2座

總威力－10　彈藥儲量－10次　射程－2

太空戰的要角自非戰鬥艦莫屬，但若論到行星殖民地的佔領與掃蕩，就不能沒有機動步兵了。所以梅薩加宇宙海軍在早年的領域擴張時期便已建立了一支相當完整的對行星攻擊武力，包括大型運兵艦，高速登陸艇和機動步兵兵團，如今這支武力雖然因為梅薩加王國從未遭遇過外敵而遭到閒置，但是兵員運輸艦卻仍然配屬在各艦隊中擔任運送重要人員或物資的工作，所以這種已有六十年歷史的運兵艦，迄今仍可在各艦隊中看到。

兵員運輸艦的最基本要求就是載量大，擁有中等的移動能力和自衛能力，由這方面來看，「入侵者」級運兵艦仍不失為一種優秀的運兵艦，雖然事實上它已很少再擔任真正的兵員運送任務。此外，自身不負責正面戰鬥任務的運兵艦平時多受戰鬥用艦的保護，所以「入侵者」級運兵艦的護甲只作中程度的加強，自衛性的武裝則在最近的一次全面性改良中更新為兩門GR-2砲座和兩座「塵」DⅡ式飛彈發射器，大幅提高了「入侵者」級運兵艦的自衛戰鬥能力。

毀滅者(Destoryer)級粒子破壞砲艦



基本諸元：

全　長—205M　寬—60M　高—135M　重量—23500 TON
船體強度—40　　移動能力—2
主要武裝—「天火」(Sky Fire)BI式集束荷電粒子砲 1門
　　總威力—100　彈藥儲量—5次　射程—8
輔助武裝—GR-2單聯裝雷射砲座 1門
　　總威力—5　彈藥儲量—30次　射程—1

「天火」計劃始於星曆1270年，這是一個由皇家科學院所發起的最終武器研究計劃，主要內容是由磁場導引的高密度粒子束所形成的毀滅性武器。這個研究計劃在當時可說是向梅薩加物理學的極限挑戰，所以皇家科學院雖然集合了十餘位首屈一指的物理學家加入研究工作，計劃卻一直都進行得很緩慢，直至星曆1302年「磁場集束軌」的技術有了突破性的進展之後，這項進行了三十餘年之久的研究計劃才開始步入最後階段。

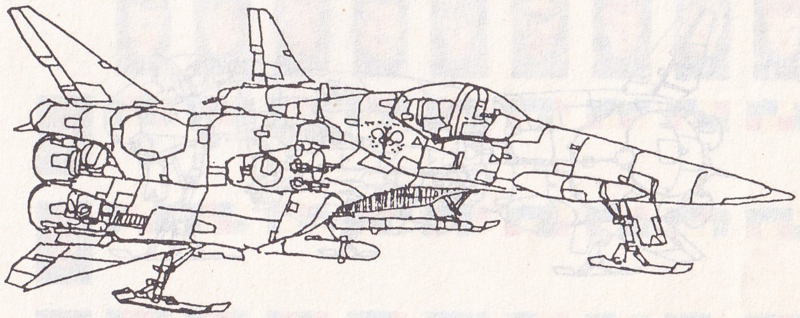
星曆1306年，一座代號KR-1的能量砲在開發部兵工廠裝配完成，皇家科學院隨即宣布一種比高性能雷射砲強上數十倍威力的毀滅性能量武器已經開發成功，這部代號KR-1的能量砲就是第一座原形荷電粒子砲。經過不斷的測試與改良之後,在星曆1308年，「天火」BI式集束荷電粒子砲正式宣告完成，並列入量產型武器之中。最高指揮部經評估之後，認定荷電粒子砲作為艦用武器的可行性，命令海軍開發部進行粒子砲專用艦的設計。星曆1309年，「毀滅者」級粒子砲艦的設計完成並開始建造，翌年完工，隨即開始一連串的測試與改良。

最初的幾次試射嚇壞了所有的大臣和艦隊指揮官，粒子破壞砲的威力還在他們的想像之上，甚至有人爭議是否要生產這種可說是「神譴」的超級武器。最後，最高指揮部召開參謀會議，終於通過了粒子破壞砲的生產，但是這種高精密度武器的建造極為耗時，目前已生產的 5艘「毀滅者」級粒子破壞砲艦均配屬在禁衛軍艦隊中，最高指揮部認為一般的殖民地防衛艦隊還沒有使用這種武器的必要。

就結構上而言，「毀滅者」級粒子破壞砲艦可說是一種活動式的荷電粒子砲座，它包括了裝有LN-SSR66引擎和 5個儲能槽的艦身，一具完整的「天火」BI式荷電粒子砲系統,和「神眼」式超長距離追蹤／鎖定系統，這一切結合成這種威力駭人的毀滅性武器。

由於粒子砲擁有所有武器中最長的射程，所以「毀滅者」級粒子破壞砲艦的護甲並未作任何加強，而它也僅裝有一門GR-2單聯裝雷射砲座作為自衛武裝，以它那可怕的威力來說，這已經很足夠了。

雷電(Lighting)式太空戰鬥機



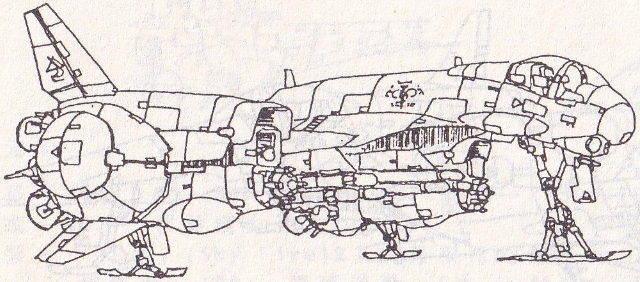
主要諸元：

全　長—12M　寬—9.5M　高—2.5M　重量—4.5 TON
機體強度—4　　移動能力—10
主要武裝—MC-7機用雷射砲 2門
　　總威力—10　彈藥儲量—7次　射程—1
輔助武裝—尖針(Needle)AI式反艦飛彈
　　總威力—5　掛彈量—2　射程—2

自從梅薩加的武力進入宇宙以來，宇宙空間用艦載戰鬥機就和宇宙空母一樣，成為艦隊中不可或缺的一環。這種小型戰鬥機不論在火力和生存力上都不能和真正的戰艦相比，但是它們輕巧的機身卻賦予它們戰艦所遠不能及的靈活性和高速度，戰鬥機羣可以迅速移動至敵艦隊後方進行夾攻、攻擊自衛能力薄弱的補給艦和宇宙空母，從事側面包圍、各種角度的奇襲和攔截敵機羣的任務，用途之廣，無任何艦種能及。戰鬥機的火力對戰艦來說是稍嫌不足，但是若防空武器不能有效的發揮作用，戰鬥機羣的來回掃射仍能造成不小的損傷。

「雷電」式太空戰鬥機已是第三代的艦載戰鬥機，比起早期的「長矛」式機，它擁有更高的機動力和射擊精確度，且裝有懸掛式接合裝置，專門配合最新改良的「巨蟒」級宇宙空母使用。「雷電」式機的主要武裝是裝在機首兩側的 2門MC-7機用小型雷射砲，加掛的 2枚「尖針」AI式飛彈則是以備不時之需。

利爪(Claw)式反艦攻擊機

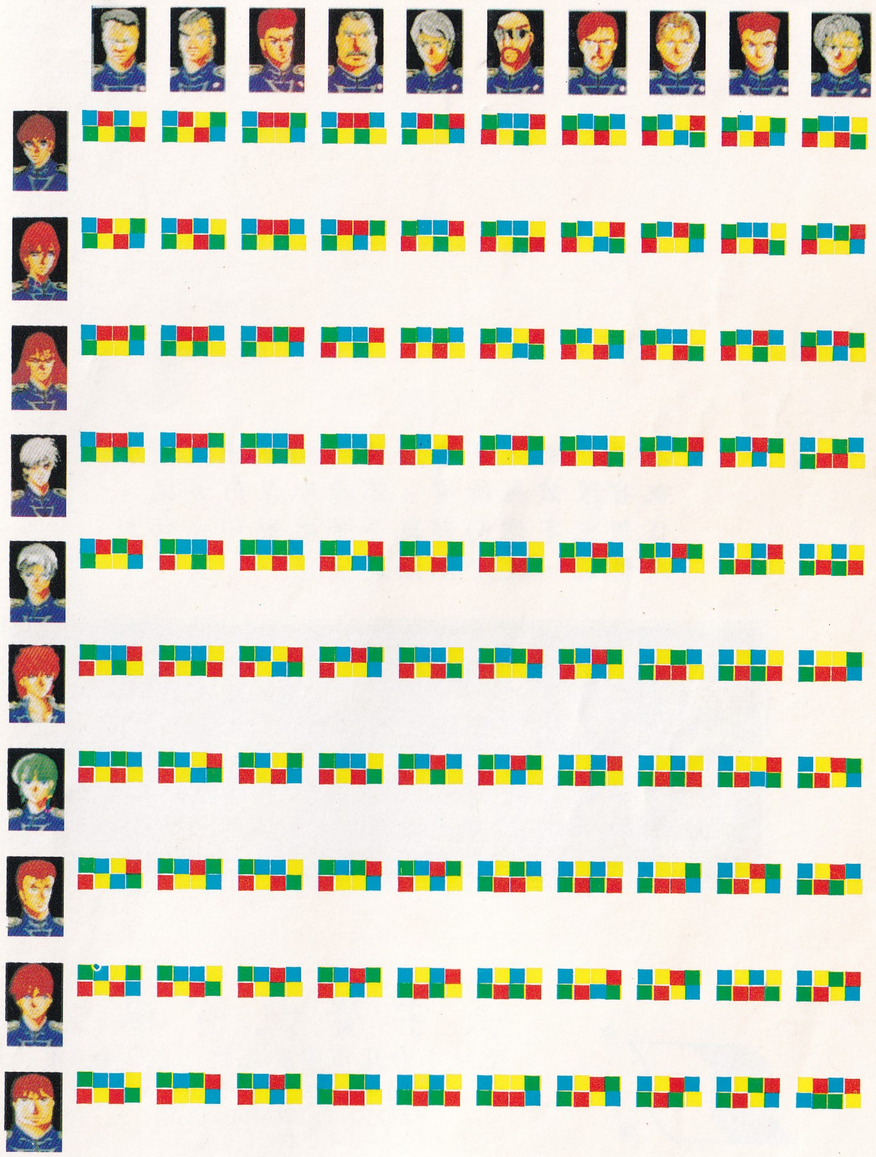


基本諸元：

全長—14m　寬—10.5m 高—3m　重量—6 ton
機體強度—3　移動能力—7
主要武裝—塵(Dust)MC式空域導向飛彈
　　總威力—15　掛彈量—5枚　射程—3
輔助武裝—MC-5機用雷射砲　1門
　　總威力—5　彈藥儲量—4次　射程—1

星曆1285年海軍開發部將「塵」AⅡ式導向飛彈做了一次很重大的改良，藉著更進步的電子學和導引技術，技師們成功的將「塵」AⅡ式飛彈的體積減為原來的一半大，雖然彈頭的威力減弱了，但是射程反而增為3倍，而且整合微縮化後的ARN-64GP偵搜／射控系統，讓原本裝設在戰艦上的武器可移植到中型戰鬥機上了。較早期的「烈焰」式機因為結構上的問題無法加裝此種系統，海軍開發部遂著手設計一種專門使用此種系統的艦載攻擊機，「利爪」式攻擊機就是最後的設計成果。

可掛載5枚「塵」MC式反艦導向飛彈的「利爪」式機有著極優秀的反艦能力，它能在雷射砲艦的射程外鎖定並攻擊目標，雖然MC型的彈頭威力只有AⅡ型的五分之三，但是一羣攻擊機的齊射若能全部命中，其效用也是相當驚人的。

「利爪」式的最大缺點就是生存力太弱，靈活度也略遜「雷電」式機一籌。但是沒有人能忽視利爪式機的威力—被數以百計的敵機羣圍攻永遠是任何一個戰艦指揮官的夢魘。

最後武力密碼表